

# MANUAL

# PENTRU ELEVI

2022-1-HU01-KA220-SCH-000088299 | 2024



**Co-funded by  
the European Union**

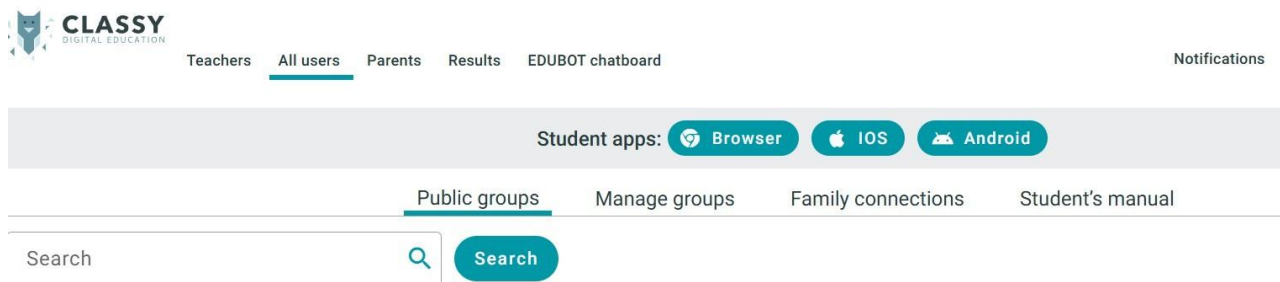
Finanțat de Uniunea Europeană. Cu toate acestea, punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului (autorilor) și nu reflectă în mod necesar cele ale Uniunii Europene sau ale Agenției Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană și nici EACEA nu pot fi trase la răspundere pentru acestea.

# Manual pentru elevi

## Cuprins

Unde și cum poate fi utilizat? .....	3
Înregistrare individuală.....	3
Înregistrare pe bază de invitație .....	5
Acces .....	6
Parolă uitată .....	7
Editează profilul .....	8
Alegerea limbii.....	9
Alăturați-vă unui grup .....	10
Gestionarea grupurilor mele .....	11
Gestionarea membrilor grupului .....	12
Învățarea, începerea, trecerea de la un subiect la altul în cadrul unui grup .....	14
Procesul de învățare pe scurt - următoarea sarcină, răspuns greșit, ieșire .....	15
Salt între sarcini, ieșire .....	16
Joc cadru.....	17
Ieșire în timpul procesului de învățare .....	19
Sfârșitul învățării - Finalizarea cu succes a traseului (curriculum).....	20
Rezultate.....	20
Ieșiți din aplicație.....	21
Ștergeți un cont.....	22

# Unde și cum poate fi utilizat?



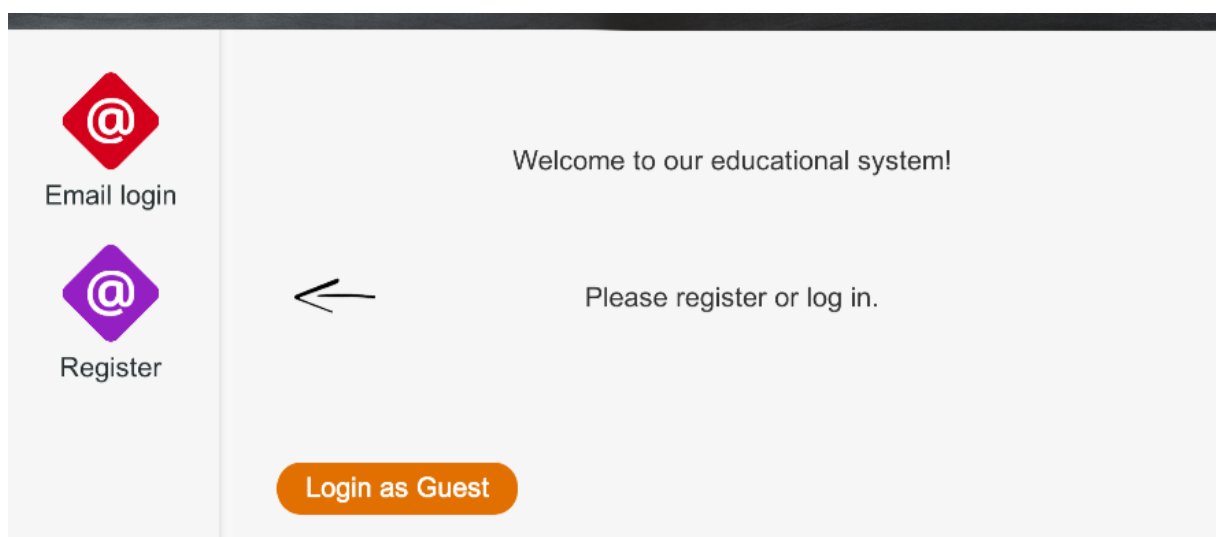
Aplicația poate fi utilizată pe platformele Android, iOS și Windows. Puteți descărca aplicațiile din meniul "Toți utilizatorii":

Pot fi utilizate mai multe aplicații, nu este nevoie să alegeți între aplicații. Când vă conectați în orice moment, de pe orice dispozitiv, puteți relua de unde ați rămas.

## Înregistrare individuală

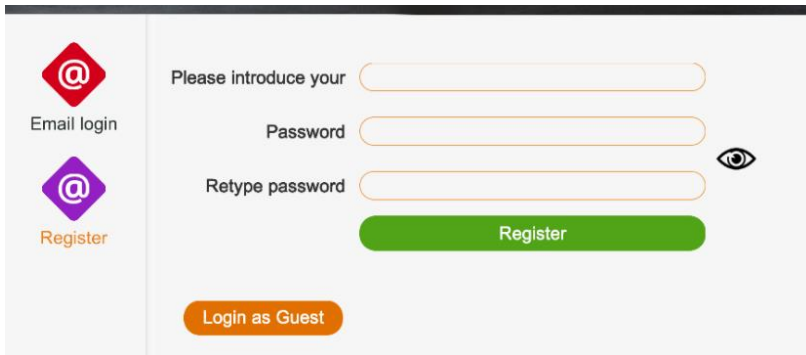
Prima dată când vă conectați, trebuie să vă înregistrați în aplicație.

1. Selectați butonul violet "Înregistrare" de pe ecran.



2. Pe ecranul următor:

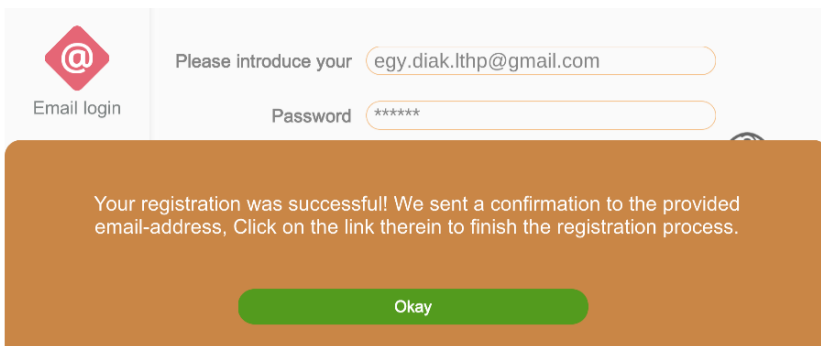
- a. adresa dvs. de e-mail
- b. și o parolă la alegere
- c. confirmați parola () în câmpul de jos!



The image shows a registration form on a website. On the left, there are two options: 'Email login' with a red '@' icon and 'Register' with a purple '@' icon. The main form area has three input fields: 'Please introduce your' (empty), 'Password' (empty), and 'Retype password' (empty). A green eye icon is next to the password fields. Below the fields is a green 'Register' button and an orange 'Login as Guest' button.

3. Important! Rețineți parola, deoarece veți avea nevoie de ea mai târziu!

Apăsați butonul verde "Înregistrare"! Veți primi următorul mesaj (cu adresa dvs. de e-mail, desigur):

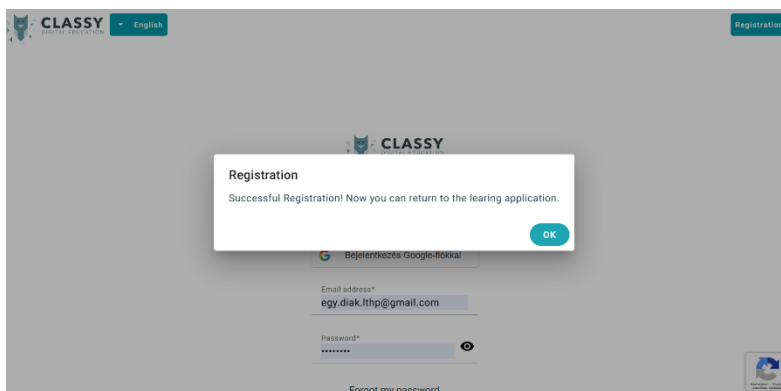


The image shows a success message in a brown box. The text reads: "Your registration was successful! We sent a confirmation to the provided email-address, Click on the link therein to finish the registration process." Below the text is a green 'Okay' button.

Dacă ați făcut totul corect (ați introdus o adresă de e-mail validă și cele două parole pe care le-ați introdus corespund), va trebui să confirmați înregistrarea.

Acest lucru trebuie să fie făcut în propriul cont de e-mail (pe care l-ați furnizat anterior).

1. Conectați-vă la contul dvs. de e-mail
2. Ați primit un e-mail cu privire la înregistrarea dumneavoastră. Faceți clic pe link-ul din e-mail.
3. După confirmare, veți fi redirecționat către interfața de administrare, unde vi se va cere să acceptați declarația de confidențialitate. După ce ați făcut acest lucru, va apărea o fereastră care va indica înregistrarea cu succes.
4. Acum vă puteți conecta la aplicație cu adresa de e-mail și parola introduse.



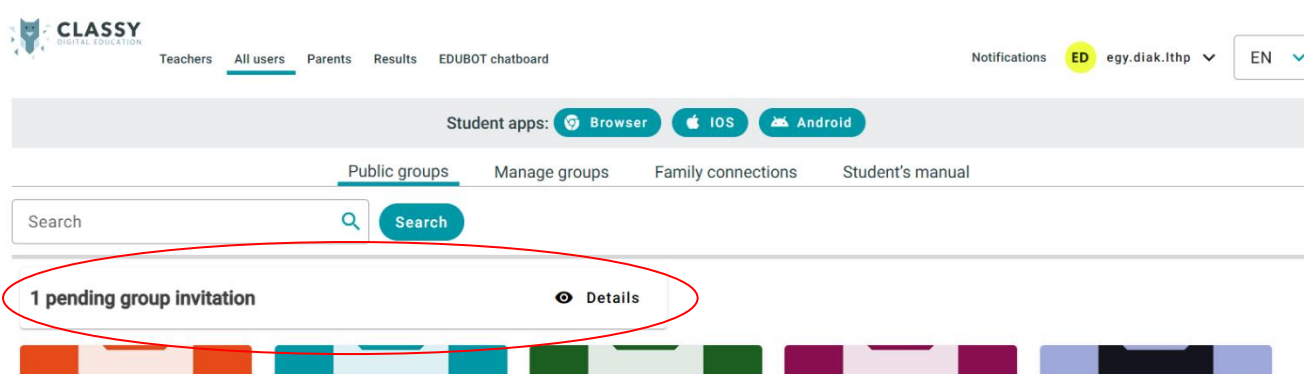
The image shows a screenshot of the CLASSY website. A white notification box is centered on the screen with the text: "Registration Successful Registration! Now you can return to the learning application." Below the notification, the registration form is visible, showing the email address 'egy.diak.lthp@gmail.com' and a password field with a green eye icon. The CLASSY logo is at the top left, and there is a 'Registration' button at the top right.

# Înregistrare pe bază de invitație

Dacă primiți un e-mail care vă invită să utilizați sistemul, înseamnă că ați fost invitat să vă alăturați unui grup de învățare și vi s-a cerut să vă conectați și să vă alăturați învățării.



Pentru a vă înregistra, vă rugăm să urmați instrucțiunile din e-mail, adică faceți clic pe link și sunteți de acord că doriți să vă înregistrați adresa de e-mail în sistem și în grup. Conectați-vă , faceți clic pe butonul Toți utilizatorii, faceți clic pe invitație de grup și abonați-vă la grup.



# Acces

Cu adresa dvs. de e-mail și parola, vă puteți conecta la aplicația de învățare de pe orice platformă. Desigur, trebuie să utilizați o parolă validă.

Faceți clic pe butonul "Autentificare".

The top screenshot shows the main login interface. On the left, there are icons for 'Belépés' (Login) and 'Regisztráció' (Registration). The main area contains two input fields: 'E-mail cím' with the value 'egy.diak@gmail.com' and 'Jelszó' (password) with asterisks. A green 'Belépés' button is below the password field. To the right of the password field is an eye icon. Below the 'Belépés' button is a banner for 'Co-funded by the European Union'. At the bottom left, there is an orange 'Vendég belépés' button.

The bottom screenshot shows an error message. The input fields contain 'egy.diak.lthp@gmail.com' and 'password'. Below the fields is a large orange box with the text 'userLogin: Email address not confirmed yet!' and a green 'Okay' button.

Dacă vedeți acest ecran, înseamnă că nu v-ați confirmat încă adresa de e-mail. În acest caz, conectați-vă la contul dvs. de e-mail, căutați e-mailul de la sistem și urmați instrucțiunile pe care le conține.

Dacă vedeți acest ecran, sau

- ați tastat ceva greșit, sau
- ați introdus o parolă incorectă.

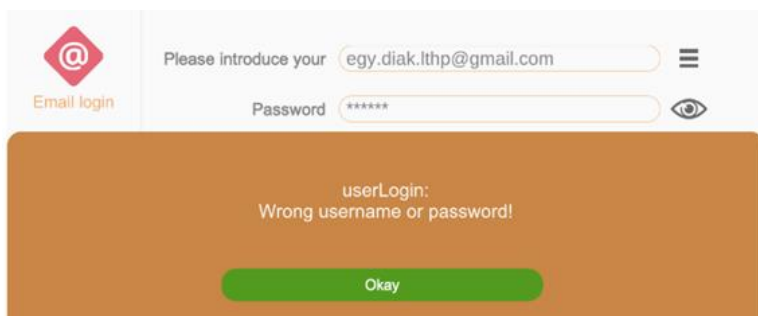
This screenshot shows the login interface with the same input fields as the previous one, but with an error message. The error message is 'userLogin: Wrong username or password!' displayed in a large orange box with a green 'Okay' button below it.

Încercați să introduceți din nou detaliile sau, dacă nu vă amintiți exact parola, solicitați sistemului o nouă parolă.

## Parolă uitată

Dacă vedeți acest ecran,

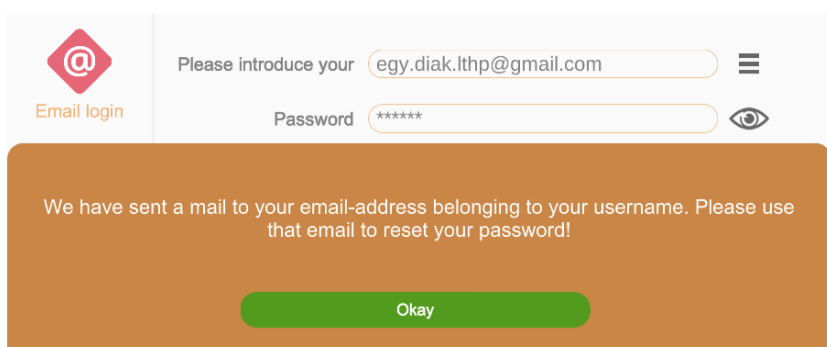
- sau a tastat ceva,
- sau ați introdus o parolă incorectă.



Faceți clic pe butonul "OK".

Încercați să introduceți datele din nou. Faceți clic pe "ochi" lângă fereastra Parolă pentru a verifica dacă ați introdus corect parola.

Dacă v-ați uitat parola, faceți clic pe butonul "Am uitat parola"; sistemul va trimite un link de conectare la contul dvs. de e-mail, pe care puteți face clic pentru a crea o nouă parolă.



# Editează profilul

De asemenea, vă puteți edita profilul de utilizator pe interfața web <https://edubot.classyedu.eu/>

După conectare, numele de utilizator apare în colțul din dreapta sus al ecranului principal. Faceți clic pe triunghiul mic de lângă acesta pentru a edita profilul utilizatorului.



Pe care îl puteți edita aici:

- Schimbarea parolei
- Descriere detaliată, date personale, informații
- Anulați înregistrarea.

Dacă nu modificați niciunul dintre datele mele, vă puteți retrage făcând clic pe săgeata "înapoi" din browser. Modificările trebuie să fie salvate pentru a fi stocate de sistem.

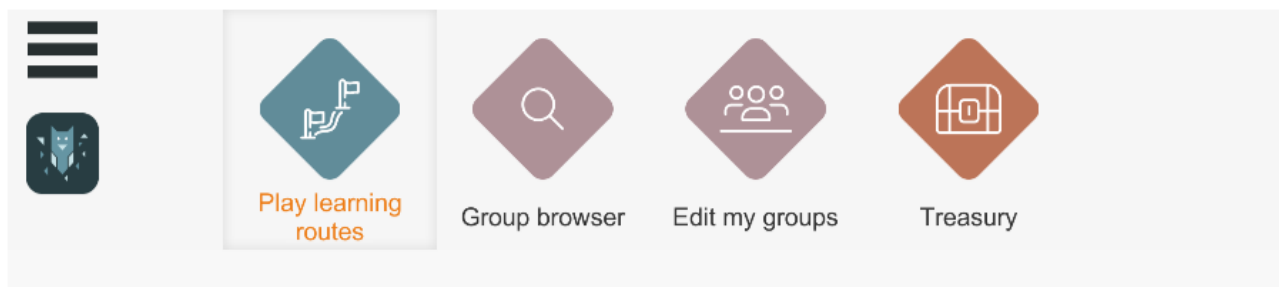
The image shows the 'Személyes profil' (Personal profile) page. On the left, there is a profile card with a blue circular avatar containing 'TA', the username 'tanlettesztemail2', and the email 'tanlettesztemail2@gmail.com'. Below this is a 'Jelszó' (Password) section with three input fields: 'Írja be a jelszót \*', 'Jelszó újra \*', and 'wizardProfile.currentPassword \*'. At the bottom left is a 'Regisztráció törlése' (Delete registration) section with a 'Jelenlegi jelszó \*' field and a 'Regisztráció törlése' button. On the right, there is a 'Beállítások' (Settings) section with a 'Leírás \*' (Description) field. A 'Mentés' (Save) button is located at the bottom right of the page.



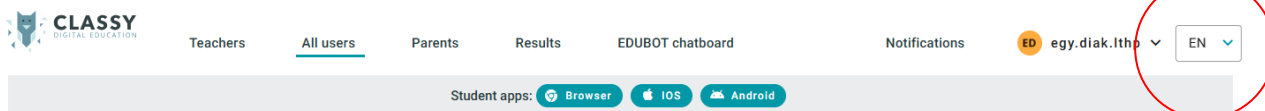
# Alegerea limbii

Aplicația este disponibilă în mai multe limbi. Alegeți-o pe cea care vi se potrivește cel mai bine.

1. faceți clic pe bufniță
2. Aplicația saltă la interfața web
3. conectare

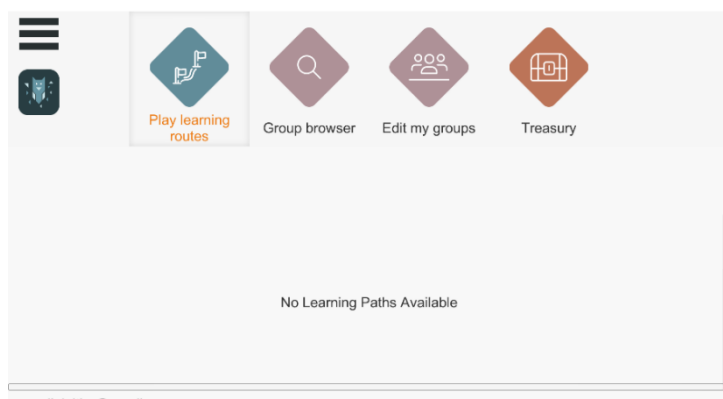


1. Faceți clic pe triunghiul mic de lângă limbă în colțul din dreapta sus
2. Alegeți-vă limba

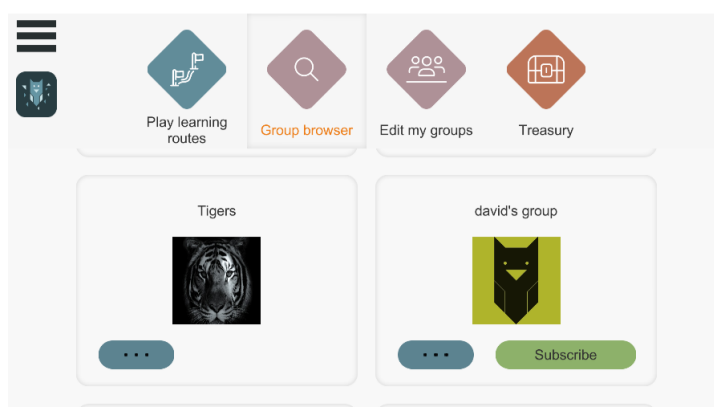


## Alăturați-vă unui grup

Dacă lansați aplicația și vedeți un ecran gol, înseamnă că nu v-ați alăturat încă unui grup de studiu.

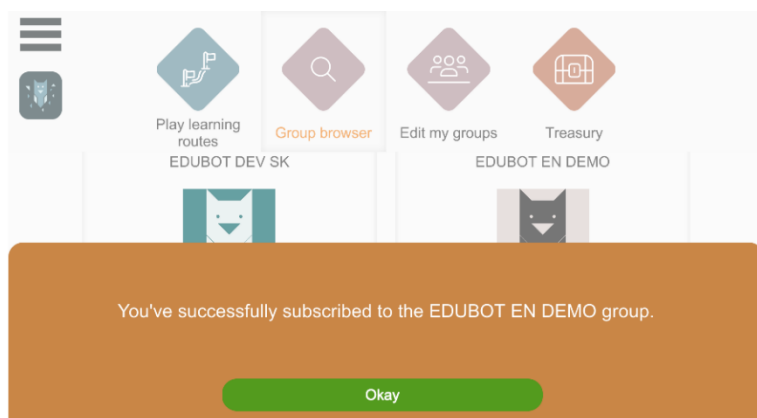


Pentru a vă alătura unui grup nou, aflați unde doriți să vă alăturați. Puteți răsfoi grupurile făcând clic pe butonul GROUP BROWSER. Ecranul poate fi derulat. Selectați unde doriți să vă alăturați.

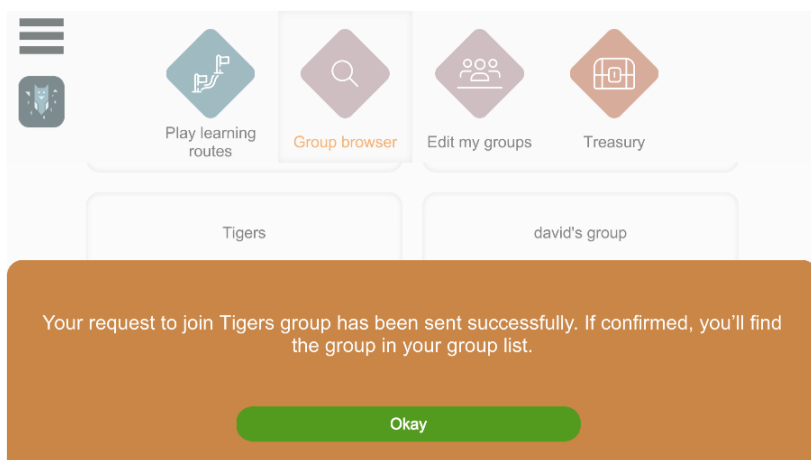


Pentru informații mai detaliate despre grupuri, faceți clic pe cele trei puncte de sub imagine. Dacă acesta este grupul pe care îl căutați, solicitați o înregistrare făcând clic pe butonul SUBSCRIBE.

Dacă este un grup deschis, înscrierea este instantanee. Veți primi o confirmare în acest sens.



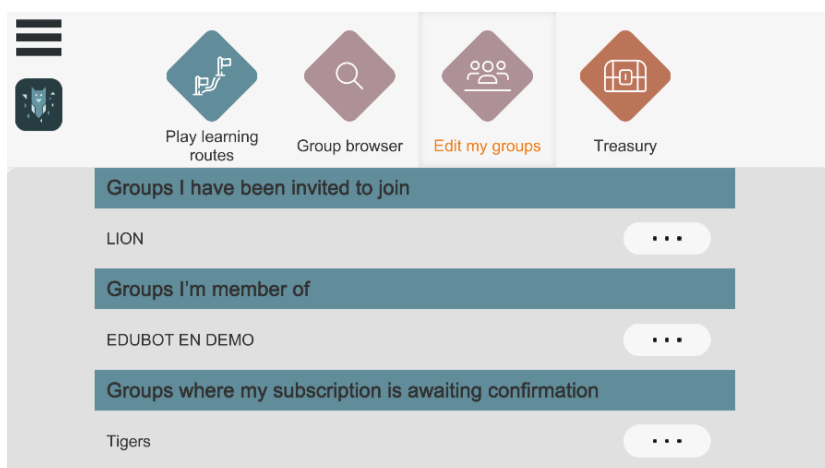
Dacă este un grup închis, liderul grupului trebuie să autorizeze conexiunea. Până la acordarea aprobării, nu veți putea juca lecția.



## Gestionarea grupurilor mele

În ecranul principal, faceți clic pe butonul EDIT MY GROUPS pentru a vedea activitatea dvs. legată de grupuri:

- În cazul în care sunteți deja membru
- Unde ați aplicat
- Unde ai fost invitat
- Și care este "statutul" său.

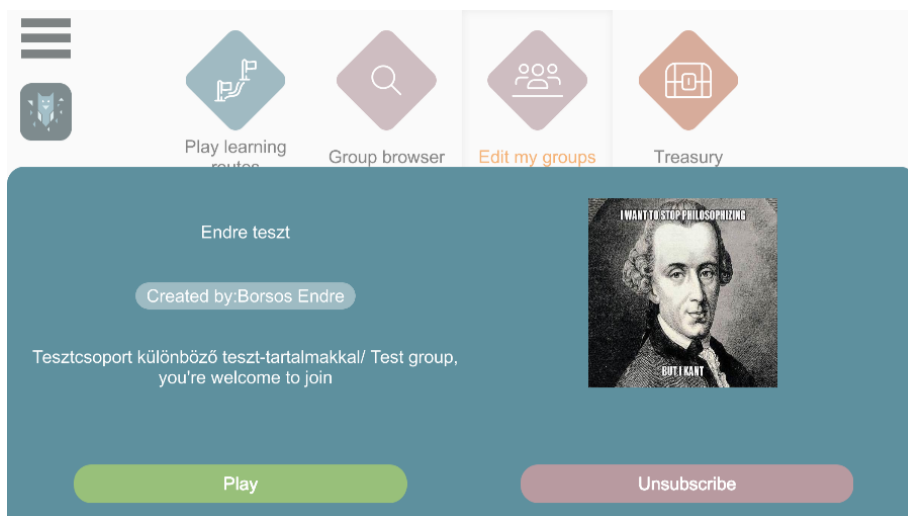


# Gestionarea membrilor grupului

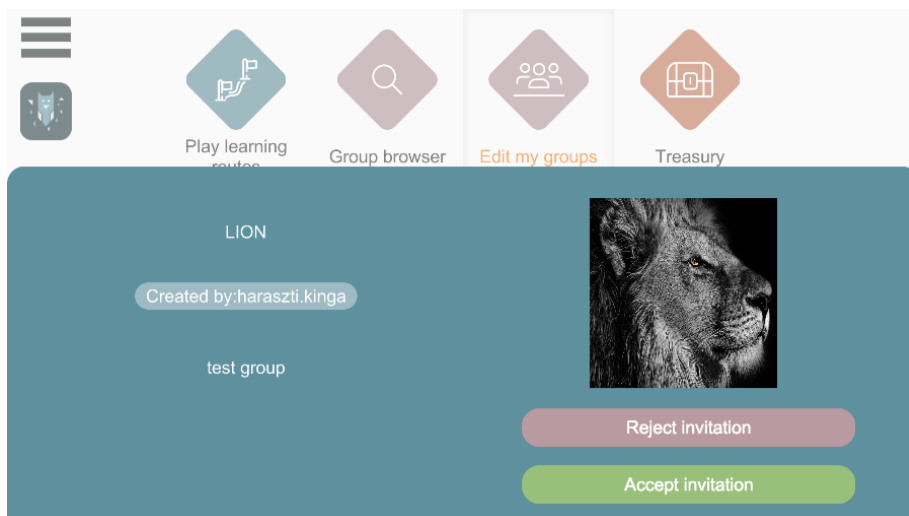
Dacă sunteți deja membru al unui grup, vă puteți gestiona calitatea de membru făcând clic pe cele trei puncte de lângă numele grupului.

Puteți:

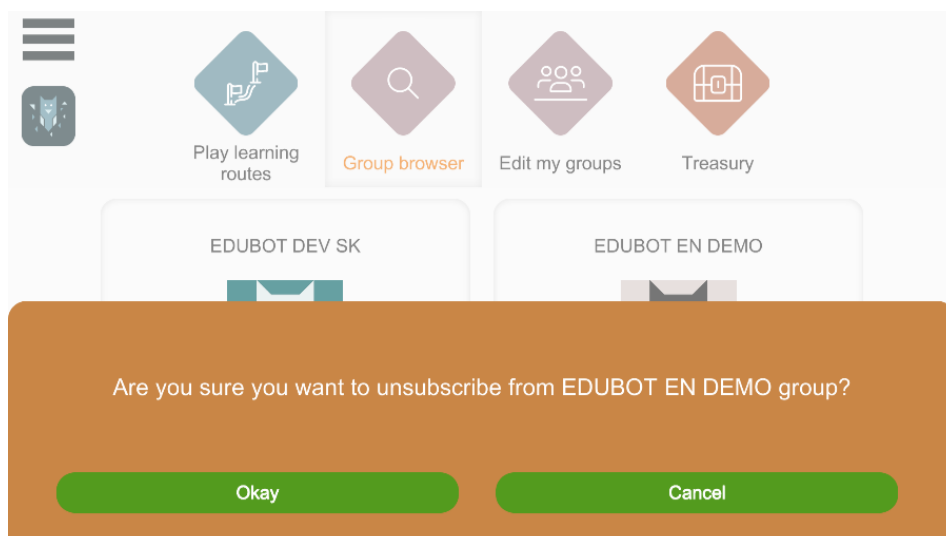
- Începeți (sau continuați) învățarea făcând clic pe butonul PLAY
- Părăsiți grupul făcând clic pe butonul UNSUBSCRIBE.



"Grupuri la care ați fost invitat" înseamnă că un profesor v-a invitat la un grup de studiu, dar nu ați citit încă e-mailul de invitație, unde nu v-ați confirmat participarea. Acceptați sau respingeți invitația.



Pentru a părăsi grupul, faceți clic pe butonul UNSUBSCRIBE. Sistemul va solicita un mesaj de confirmare înainte de a vă șterge definitiv calitatea de membru al grupului.



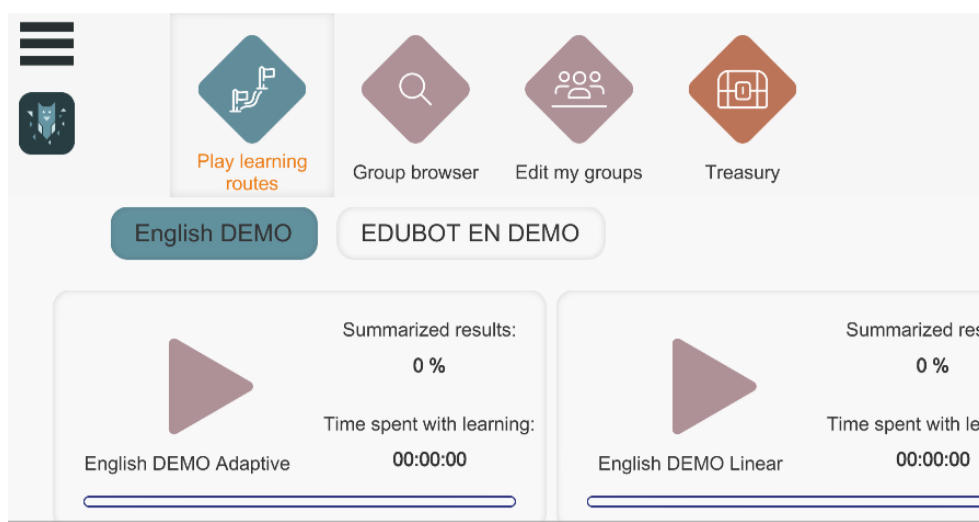
# Învățarea, începerea, trecerea de la un subiect la altul în cadrul unui grup

Odată ce v-ați conectat cu succes, puteți utiliza săgețile mari de pe ecranul principal pentru a lansa traseele (materialele de învățare) la care aveți acces. Sunt disponibile numai traseele care fac parte dintr-un grup la care sunteți deja conectat.

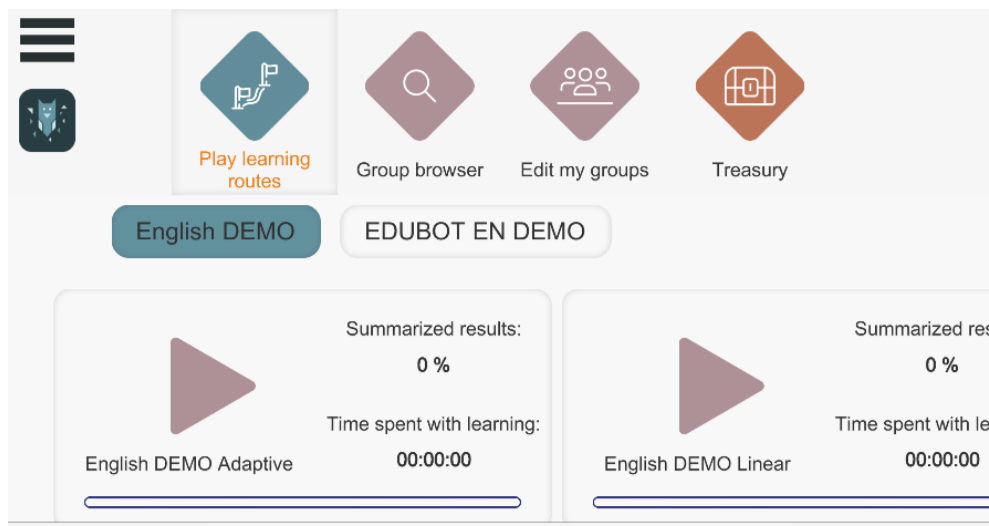
Puteți derula lecțiile și rutele de pe ecran prin tragerea și menținerea butonului din dreapta al mouse-ului.

## **Căile de învățare pot fi pornite cu ajutorul butoanelor mari de pornire.**

Puteți vedea rutele care aparțin grupului activ în prezent. Imaginea de exemplu le arată pe cele care fac parte din programele de învățământ ale grupului English DEMO.



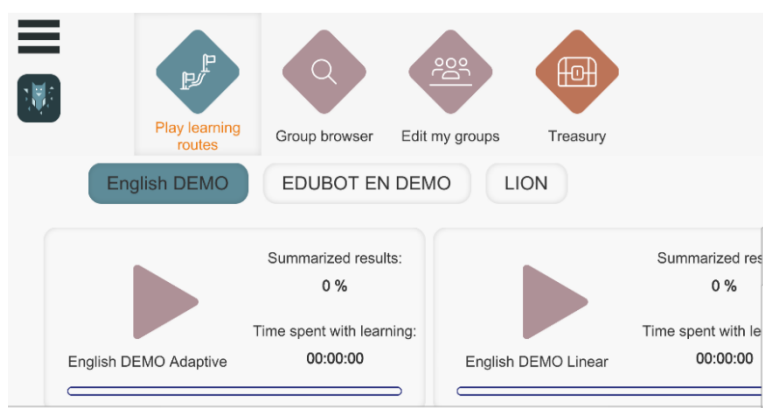
Dacă doriți să începeți sarcinile pentru un alt grup, pur și simplu faceți clic pe butonul celui alt grup (de exemplu, EduBot SIC în imagine) și veți vedea materialele de învățare pentru acest grup.



## Procesul de învățare pe scurt - următoarea sarcină, răspuns greșit, ieșire

După ce v-ați conectat cu succes, puteți utiliza săgețile mari de pe ecranul principal pentru a lansa traseele (materialele de învățare) la care aveți acces. Nu veți vedea materialele de curs ale grupurilor în care candidatura dvs. nu a fost încă acceptată în traseele care pot fi redade.

Faceți clic pe săgeata mare mov pentru a începe cursul. Cursul va continua automat de unde ați rămas data trecută.



Sistemul va trece la următoarea sarcină după o soluție de succes, dar este, de asemenea, posibil ca utilizatorul să trebuiască să treacă la următoarea unitate de învățare.

**Rezolvați sarcina.**

Clepsidra (sau ceasul) din partea dreaptă a ecranului arată timpul necesar pentru a finaliza sarcina.



În cazul unui răspuns greșit, sistemul nu vă va permite să continuați atunci când faceți clic (indicat de obicei cu roșu). Dacă nu reușiți să finalizați o sarcină la timp, veți primi ajutor pentru a o rezolva și puteți reveni din nou la sarcină. Dacă tot nu reușiți, puteți continua cu o sarcină mai ușoară.

## Salt între sarcini, ieșire

Faceți clic pe bufniță pentru a vedea acest buton și faceți clic pe butonul NEXT TASK sau pe săgeată pentru a vă întoarce sau a ieși.

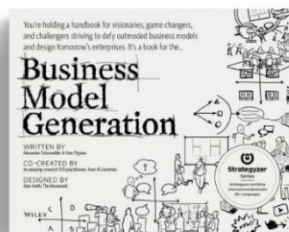


Dacă tipul de sarcină este un PDF, puteți face clic pe săgeata de pe buton pentru a merge mai departe.

## BUSINESS MODEL CANVAS- BMC

Over the next two weeks, you will be working with the **Business Model Canvas (BMC)**. The material for the topic was compiled based on the 2010 **Business Model Generation** book by **Alexander Osterwalder** and **Yves Pigneur**.

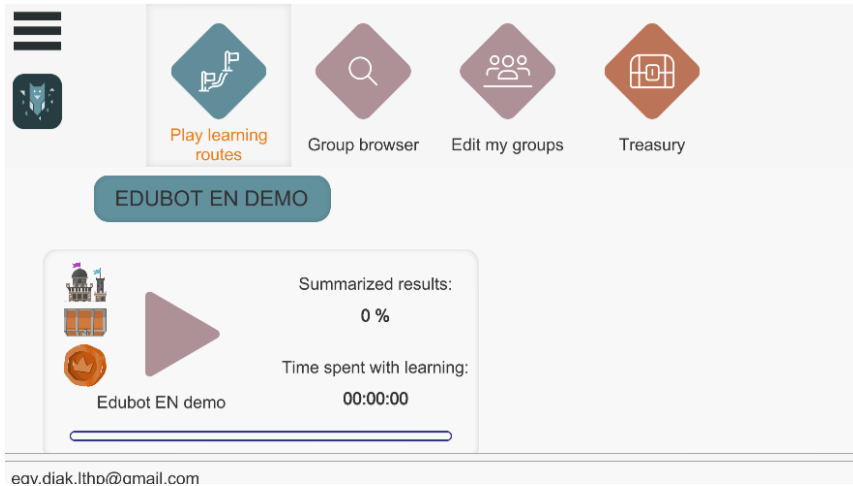
The *canvas* as a means has since been used by tens of thousands of innovative businesses to design, visualize, validate and redesign their business model.



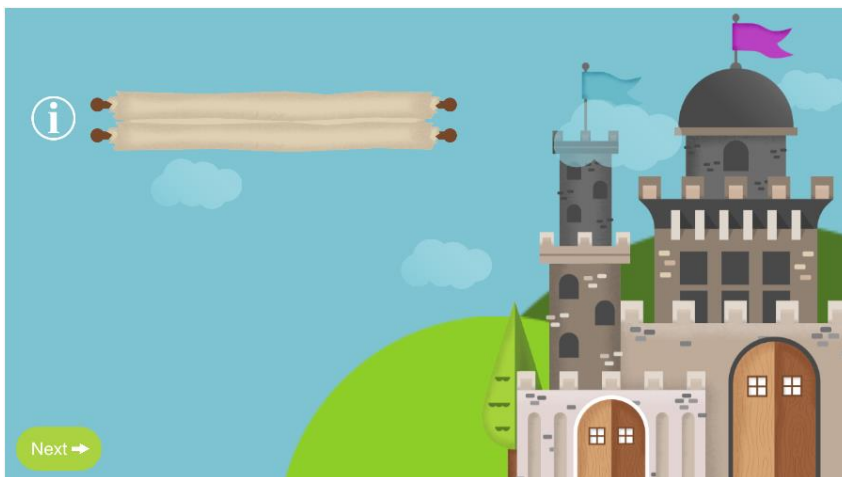


# Joc cadru

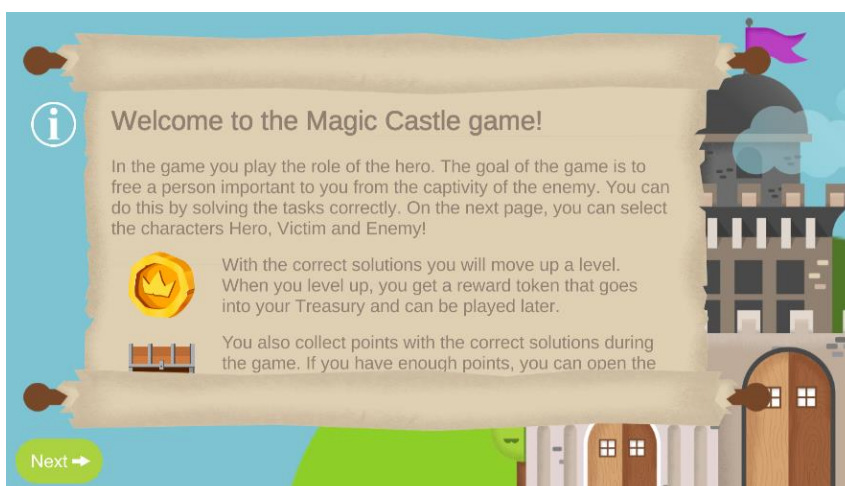
Jocul cadru vă motivează să faceți procesul de învățare mai plăcut. Este alegerea profesorului (a liderului de grup) - dacă este activat, nu există nicio opțiune de a nu-l utiliza. Puteți vedea dacă există un joc cadru pe ecranul principal (pictogramele de lângă săgeata mov):



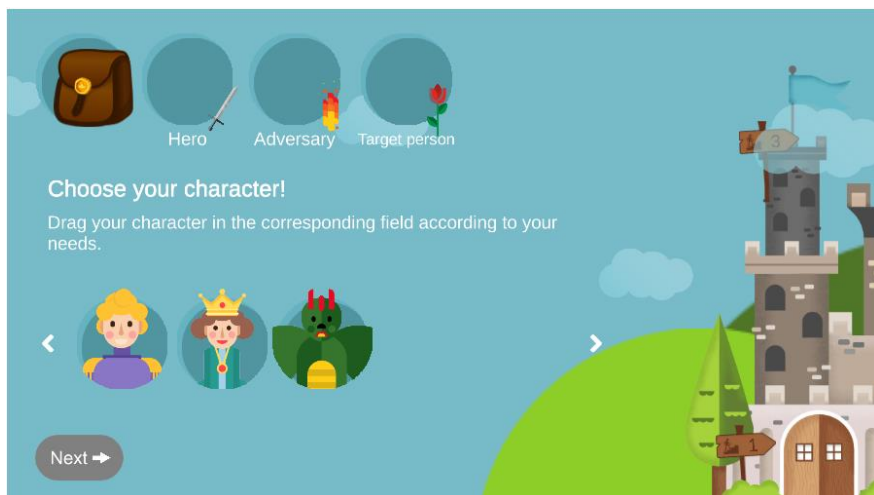
Dacă lecția începe cu acest ecran, veți vedea jocul cadru. Faceți clic pe rolă, descrierea jocului cadru este aici.



Dacă textul este lung, trageți indicatorul mouse-ului în sus. Vei vedea că tu ești eroul din jocul cu cadre!

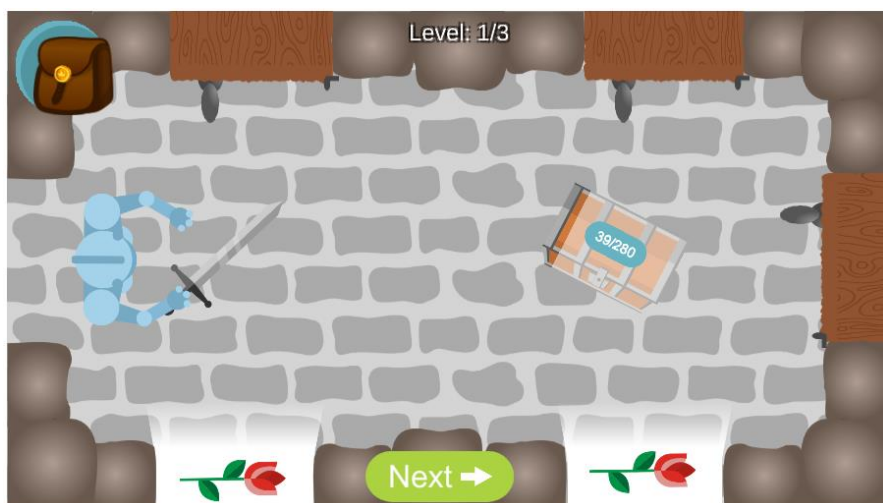


După ce ați citit descrierea, faceți clic pe butonul următor și selectați actorii! După ce ați ales actorii, faceți clic pe butonul următor și începeți să învățați

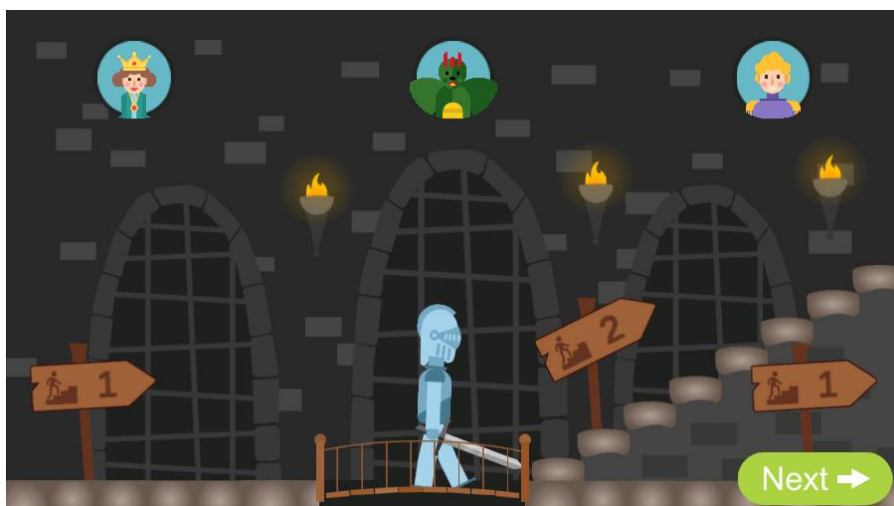


Când ați rezolvat o sarcină și ați rămas la nivel, este posibil să întâlniți acest ecran. Puteți deschide sacul pentru a vedea ce ați colectat până acum și la ce îl puteți folosi. Puteți da clic pe sac pentru a vă întoarce la învățare.

Aici puteți alege ce traseu să urmați: faceți clic pe una dintre flori!



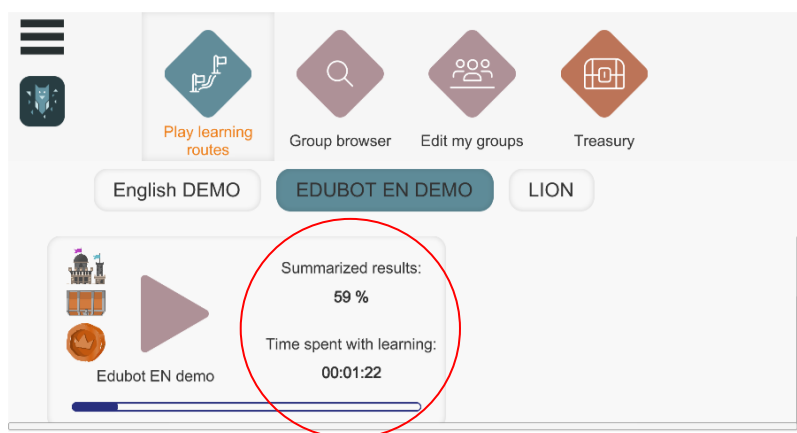
Dacă vedeți acest ecran după finalizarea sarcinii și eroul urcă, puteți trece la sarcini mai dificile. Dacă el cade, înseamnă că nu a stăpânit materialul în măsura necesară, i se vor da sarcini mai ușoare.



## ieșire în timpul procesului de învățare

Făcând clic pe bufnită și selectând opțiunea ANULARE, puteți opri învățarea în orice moment. Atunci când renunțați, sistemul își amintește unde ați rămas și vă întoarce în același loc data viitoare.

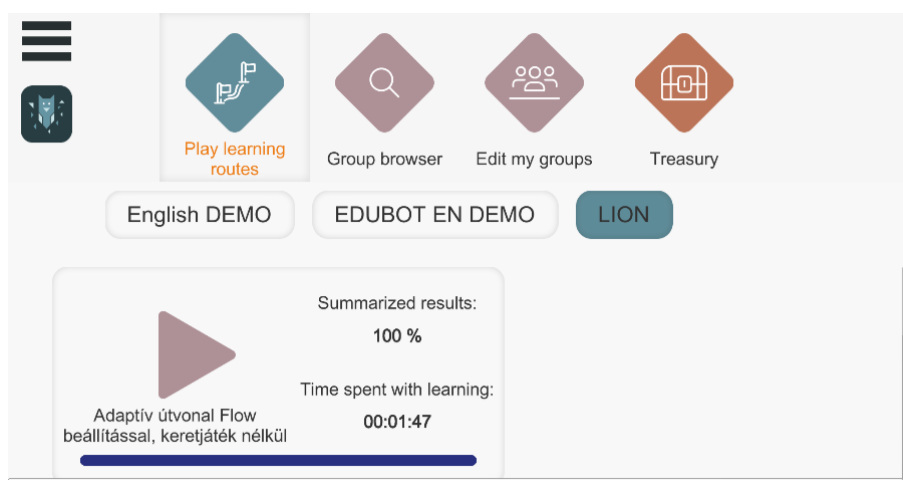
Când ieșiți, puteți vedea rezultatul și timpul petrecut învățând pe ecranul de la obiectul de învățare. Aceste informații sunt vizibile și pentru liderul de grup (profesor).



# Sfârșitul învățării - Finalizarea cu succes a traseului (curriculum)

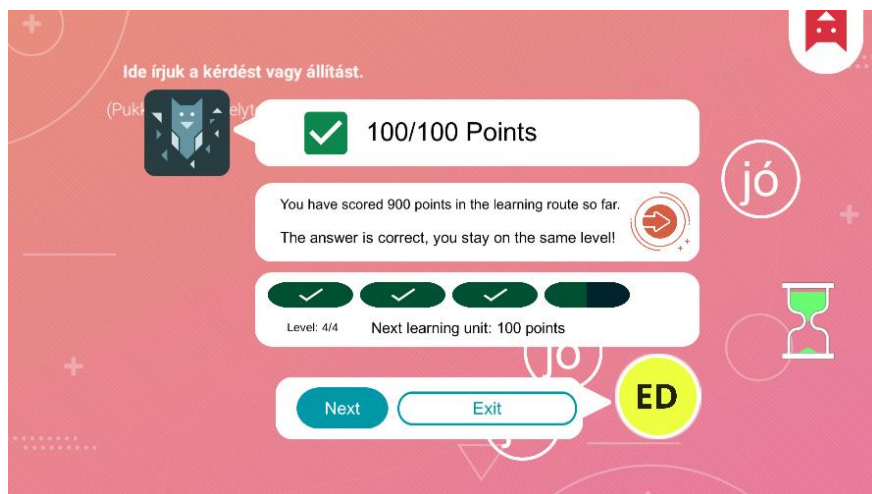
La sfârșitul lecției, o fereastră pop-up va indica finalizarea cu succes și ieșirea automată din cale.

Pe ecranul principal, puteți vedea scorul dvs. general și timpul petrecut pe materialul de curs după ce ați ieșit. Completarea la 100% este indicată și de bara albastră de progres.



## Rezultate

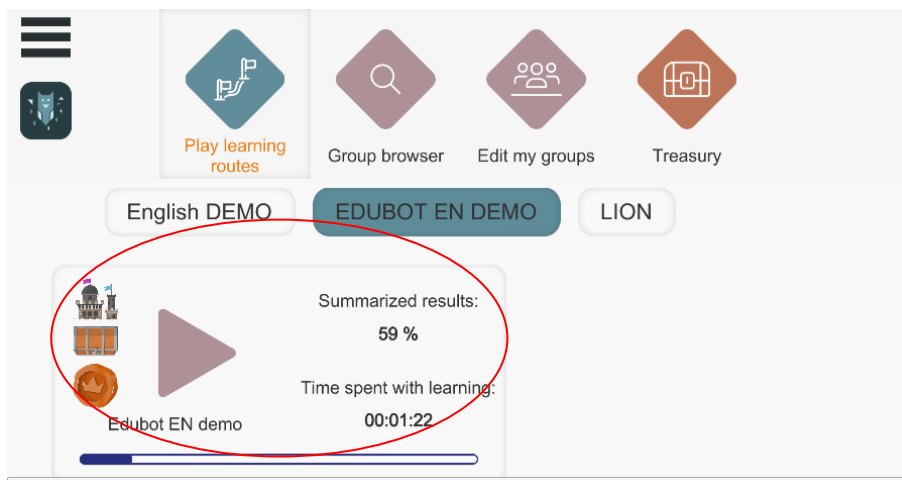
Puteți primi feedback imediat cu privire la rezultatele dvs. după ce ați răspuns la o sarcină.



Când încheiați procesul de învățare, veți primi feedback imediat cu privire la rezultate.

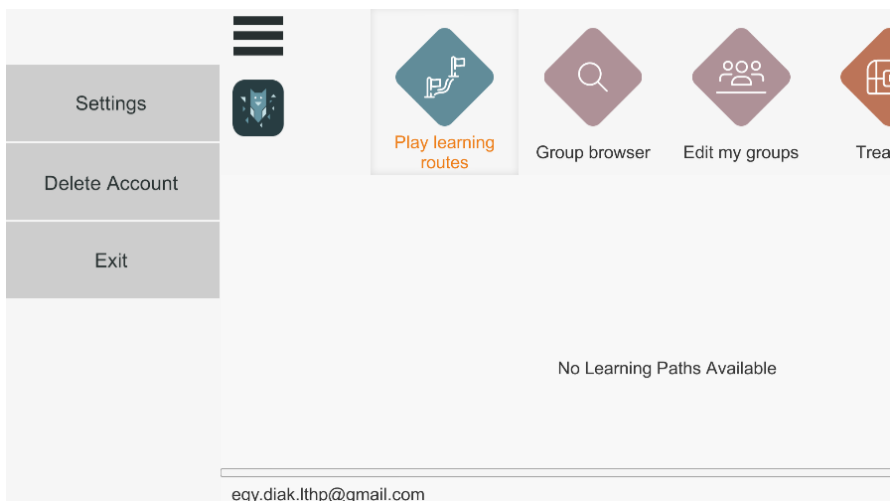
Pe ecranul principal, puteți vedea un rezumat al timpului alocat învățării și procentul de timp realizat.

Indicatorul de progres vă arată unde vă aflați în curriculum.



## Ieșiți din aplicație

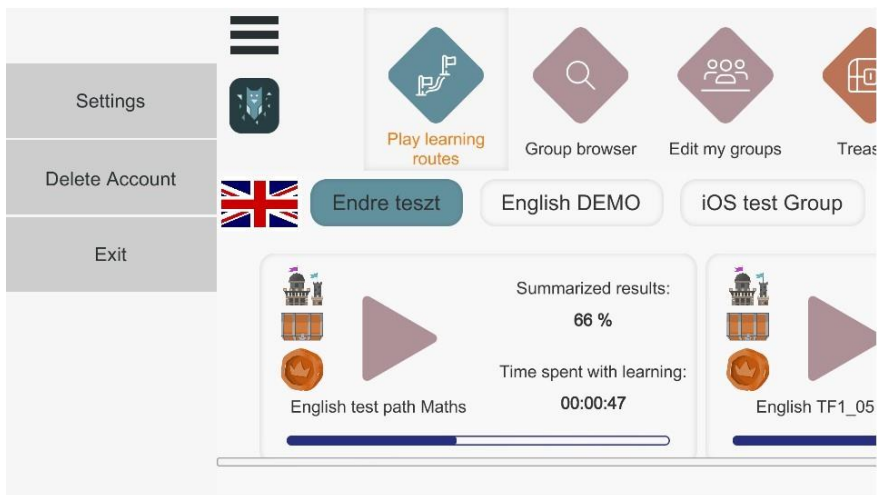
Pe ecranul principal, puteți ieși din aplicație făcând clic pe cele trei linii din colțul din stânga sus și selectând EXIT.



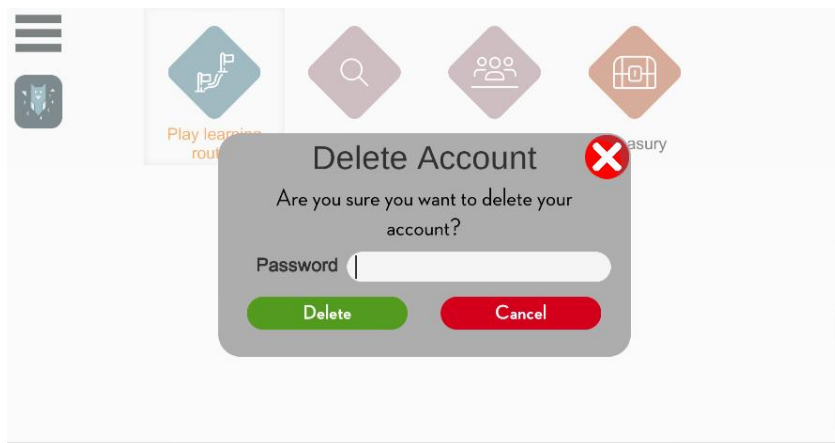
## Ștergeți un cont

Faceți clic pe cele trei linii din colțul din stânga sus:

Atingeți opțiunea "Ștergere cont".



Trebuie să confirmați anularea, deoarece aceasta are consecințe irevocabile.



**Dacă faceți clic pe confirmare, datele dvs. personale vor fi șterse definitiv de pe serverul EDUBOT. Nu veți mai putea să vă conectați din nou cu numele de utilizator/parolă și nu vom putea să vă recuperăm datele.**