

PRÍRUČKA PRE ŠTUDENTOV

2022-1-HU01-KA220-SCH-000088299 | 2024



**Co-funded by
the European Union**

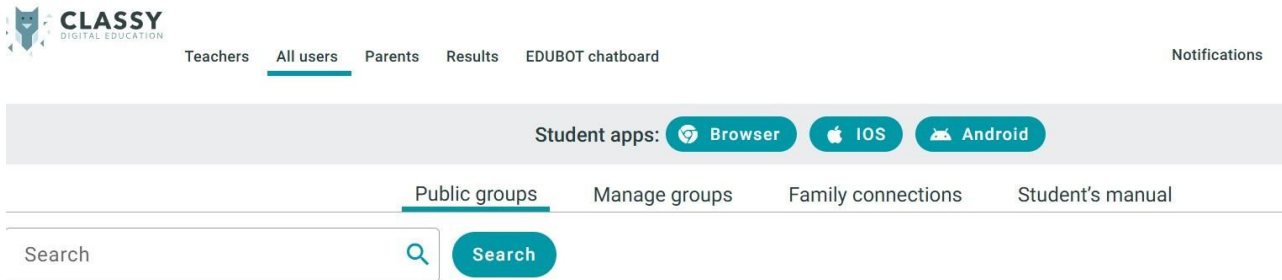
Financované Európskou úniou. Vyjadrené názory a stanoviská sú však výhradne názormi autora (autorov) a nemusia nevyhnutne odzrážať názory Európskej únie alebo Európskej agentúry pre vzdelávanie a kultúru (EACEA). Európska únia ani agentúra EACEA za ne nemôžu niesť zodpovednosť.

Príručka pre študentov

Obsah

Kde a ako sa dá použiť?	3
Individuálna registrácia	3
Registrácia na základe pozvania	5
Prístup	6
Zabudnuté heslo	7
Upraviť profil	8
Výber jazyka	9
Pripojte sa k skupine	10
Správa mojich skupín	11
Správa členstva v skupine	12
Učenie, spustenie, prepínanie medzi predmetmi v skupine	14
Proces učenia v kocke - ďalšia úloha, nesprávna odpoveď, odchod	15
Krok medzi úlohami, ukončenie	16
Rámcová hra	16
Odchod počas procesu učenia	19
Ukončenie vzdelávania - Úspešné absolvovanie trasy (učebného plánu)	20
Výsledky	20
Ukončenie aplikácie	21
Odstránenie účtu	22

Kde a ako sa dá použiť?



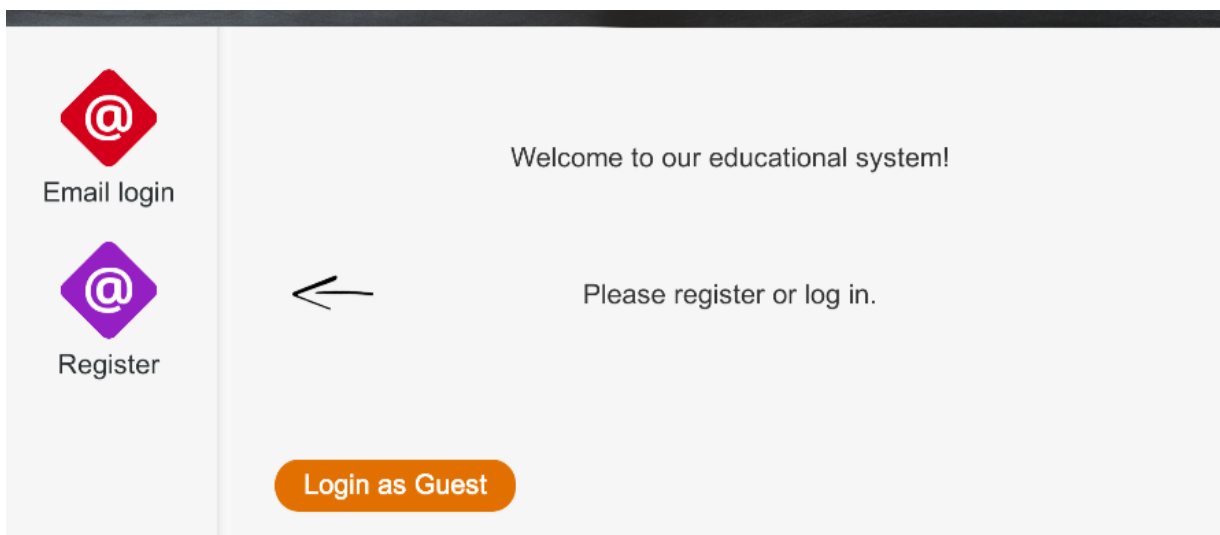
Aplikáciu možno používať na platformách Android, iOS a Windows. Aplikácie si môžete stiahnuť z ponuky "Všetci používatelia":

Môžete používať viacero aplikácií, nemusíte si medzi nimi vyberať. Keď sa kedykoľvek prihlásite na akomkoľvek zariadení, môžete pokračovať tam, kde ste skončili.

Individuálna registrácia

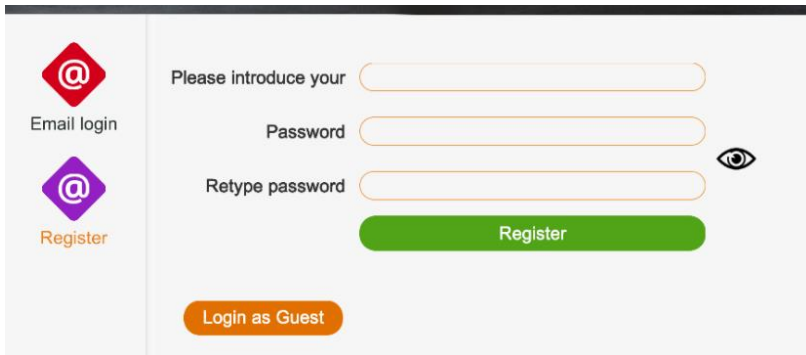
Pri prvom prihlásení sa musíte v aplikácii zaregistrovať.

1. Na obrazovke vyberte fialové tlačidlo "Registrovať".



2. Na ďalšej obrazovke zadajte :

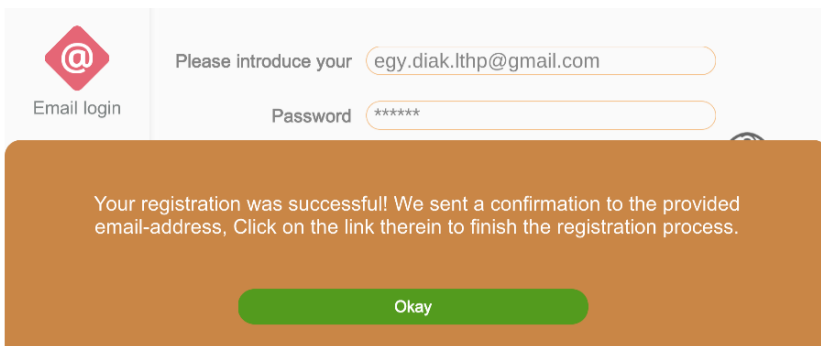
- a. vaša e-mailová adresa
- b. a heslo podľa vlastného výberu
- c. potvrdte heslo () v dolnom poli!



The image shows a registration form on a website. On the left, there are two options: 'Email login' with a red '@' icon and 'Register' with a purple '@' icon. The main form area has three input fields: 'Please introduce your' (with a red '@' icon), 'Password', and 'Retype password'. A green 'Register' button is positioned below the password fields, and an orange 'Login as Guest' button is at the bottom left. An eye icon is visible to the right of the password fields.

3. Dôležité! Zapamätajte si heslo, pretože ho budete neskôr potrebovať!

Stlačte zelené tlačidlo "registrovať"! Zobrazí sa nasledujúca správa (samozrejme s vašou e-mailovou adresou):

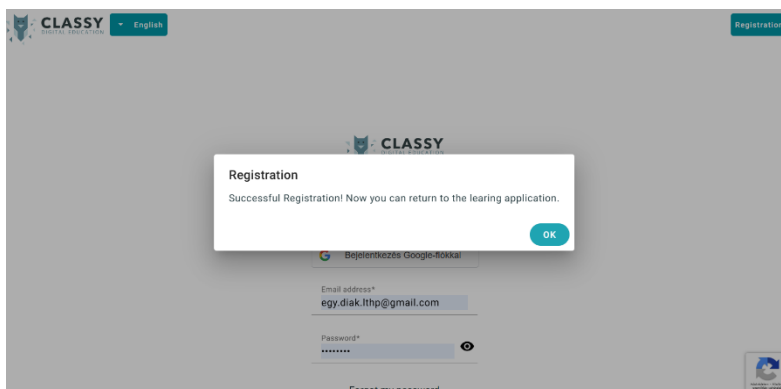


The image shows a success message in a brown box. The text reads: 'Your registration was successful! We sent a confirmation to the provided email-address, Click on the link therein to finish the registration process.' Below the message is a green 'Okay' button. Above the message, the registration form is partially visible with the email 'egy.diak.lthp@gmail.com' and a masked password '*****'.

Ak ste všetko urobili správne (zadali ste platnú e-mailovú adresu a obe zadané heslá sa zhodujú), budete musieť registráciu potvrdiť.

Toto je potrebné vykonať vo vašom vlastnom e-mailovom konte (ktoré ste predtým poskytli).

1. Prihláste sa do svojho e-mailového konta
2. Dostali ste e-mail o svojej registrácii. Kliknite na odkaz v e-maile.
3. Po potvrdení budete presmerovaní do administratívneho rozhrania, kde budete požiadaní o prijatie vyhlásenia o ochrane osobných údajov. Po jeho vykonaní sa zobrazí okno s informáciou o úspešnej registrácii.
4. Teraz sa môžete prihlásiť do aplikácie pomocou zadanej e-mailovej adresy a hesla.



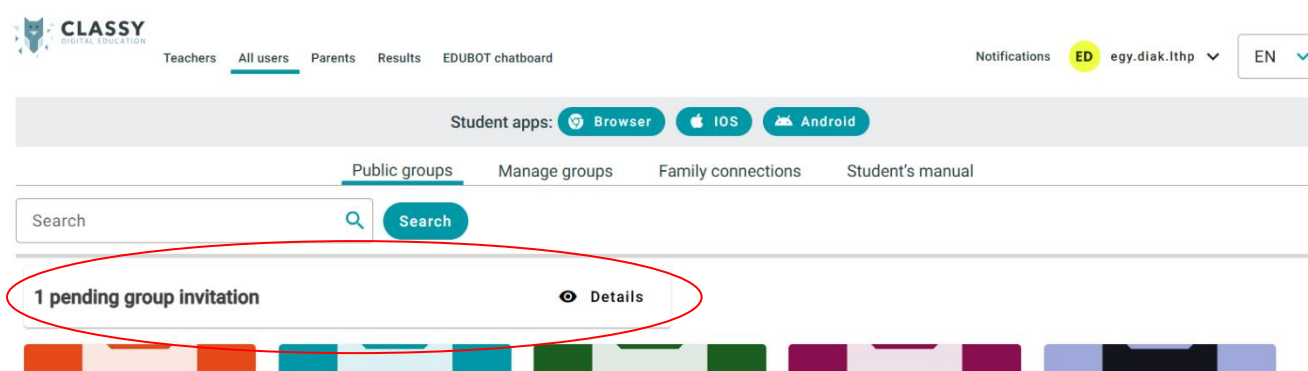
The image shows a screenshot of the CLASSY website. A white dialog box with the title 'Registration' is centered on the screen. The text inside the dialog says: 'Successful Registration! Now you can return to the learning application.' There is an 'OK' button in the bottom right corner of the dialog. In the background, the registration form is visible with the email 'egy.diak.lthp@gmail.com' and a masked password. The CLASSY logo and 'English' language selector are at the top left, and a 'Registration' button is at the top right.

Regisztráció na základe pozvánky

Ak dostanete e-mail s výzvou na používanie systému, znamená to, že ste boli pozvaní do vzdelávacej skupiny a požiadaní, aby ste sa prihlásili a zapojili do vzdelávania.



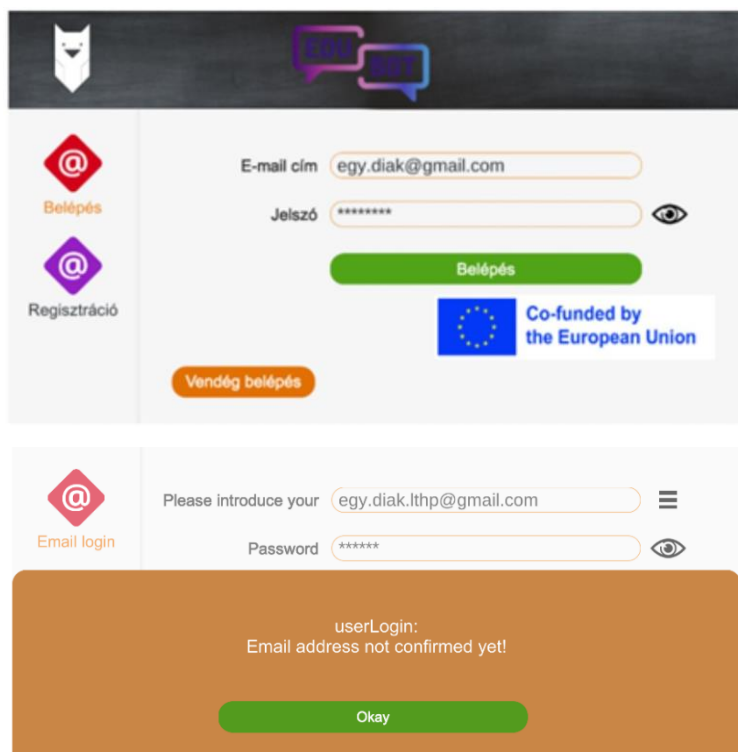
Ak sa chcete zaregistrovať, postupujte podľa pokynov v e-maile, t. j. kliknite na odkaz a vyjadrite súhlas s tým, že chcete zaregistrovať svoju e-mailovú adresu v systéme a v skupine. Prihláste sa, kliknite na tlačidlo Všetci používatelia, kliknite na pozvánku do skupiny a prihláste sa do skupiny.



Prístup

Pomocou e-mailovej adresy a hesla sa môžete prihlásiť do vzdelávacej aplikácie na ľubovoľnej platforme. Samozrejme, musíte použiť platné heslo.

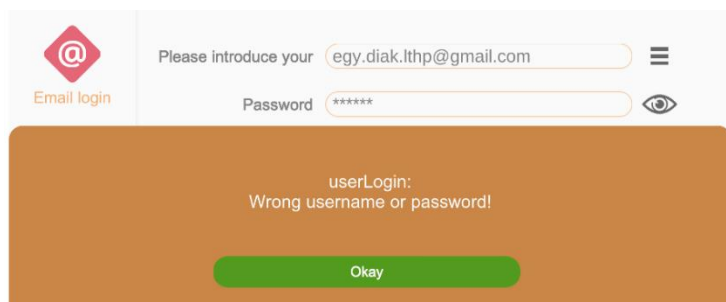
Kliknite na tlačidlo "Prihlásenie".



Ak sa zobrazí táto obrazovka, ešte ste nepotvrdili svoju e-mailovú adresu. V takom prípade sa prihláste do svojho e-mailového konta, vyhľadajte e-mail zo systému a postupujte podľa pokynov, ktoré obsahuje.

Ak sa zobrazí táto obrazovka alebo

- ste niečo zle napísali, alebo
- ste zadali nesprávne heslo.

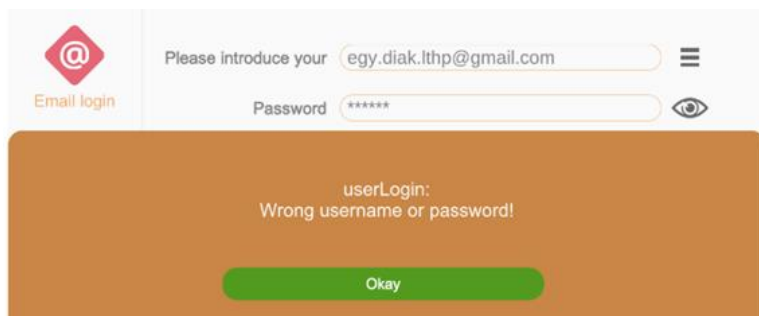


Skúste zadať údaje znova, alebo ak si heslo presne nepamätáte, požiadajte systém o nové heslo.

Zabudnuté heslo

Ak sa zobrazí táto obrazovka,

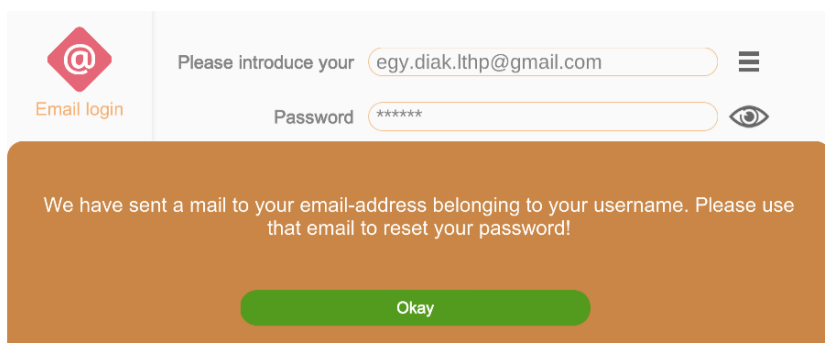
- alebo niečo napísal,
- alebo ste zadali nesprávne heslo.



Kliknite na tlačidlo "OK".

Skúste údaje zadať znova. Kliknutím na "oko" vedľa okna Heslo skontrolujte, či ste heslo zadali správne.

Ak ste zabudli svoje heslo, kliknite na tlačidlo "Zabudol som heslo"; systém vám pošle odkaz na prihlásenie do vášho e-mailového konta, na ktorý môžete kliknúť a vytvoriť si nové heslo.



Upraviť profil

Svoj používateľský profil môžete upraviť aj vo webovom rozhraní <https://edubot.classyedu.eu/>.

Po prihlásení sa v pravom hornom rohu hlavnej obrazovky zobrazí meno používateľa. Kliknutím na malý trojuholník vedľa neho môžete upraviť profil používateľa.



Ktoré môžete upraviť tu:

- Zmena hesla
- Podrobný popis, osobné údaje, informácie
- Zrušiť registráciu.

Ak nezmeníte žiadne z mojich údajov, môžete sa vrátiť späť kliknutím na šípku "späť" v prehliadači.

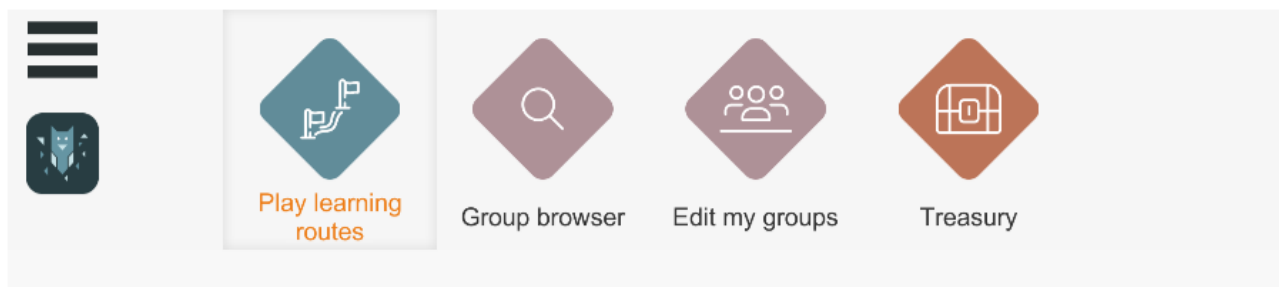
Aby sa zmeny uložili do systému, musia sa uložiť.

The screenshot shows the "Személyes profil" (Personal profile) settings page. The page is divided into two main sections: "Személyes profil" and "Beállítások" (Settings).
In the "Személyes profil" section, there is a profile card for the user "tanlettesztemail2" with a "Szerkesztés" (Edit) button. Below this, there are fields for "Jelszó" (Password) with labels "Írja be a jelszót*" and "Jelszó újra*" (Repeat password), and a "wizardProfile.currentPassword*" field. A "Mentés" (Save) button is located below these fields. At the bottom of this section, there is a "Regisztráció törlése" (Delete registration) section with a "Jelenlegi jelszó*" field and a "Regisztráció törlése" button.
The "Beállítások" section is currently empty, showing only a "Leírás*" (Description) field.

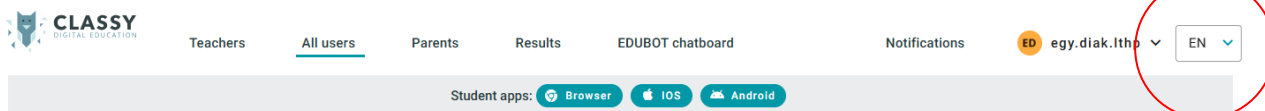
Výber jazyka

Aplikácia je k dispozícii vo viacerých jazykoch. Vyberte si ten, ktorý vám najviac vyhovuje.

1. kliknite na sovu
2. Aplikácia prejde na webové rozhranie
3. prihlásenie

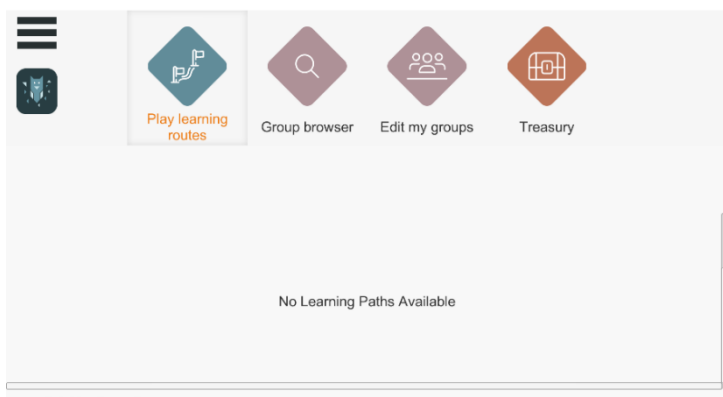


1. Kliknite na malý trojuholník vedľa jazyka v pravom hornom rohu
2. Vyberte si jazyk

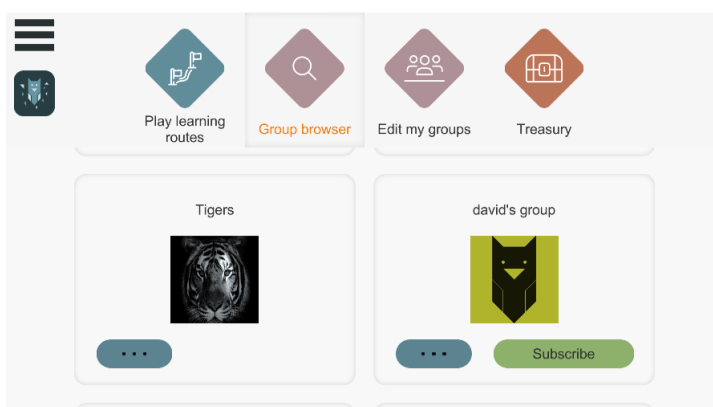


Pripojte sa k skupine

Ak spustíte aplikáciu a zobrazí sa prázdna obrazovka, ešte ste sa nepripojili k študijnej skupine.

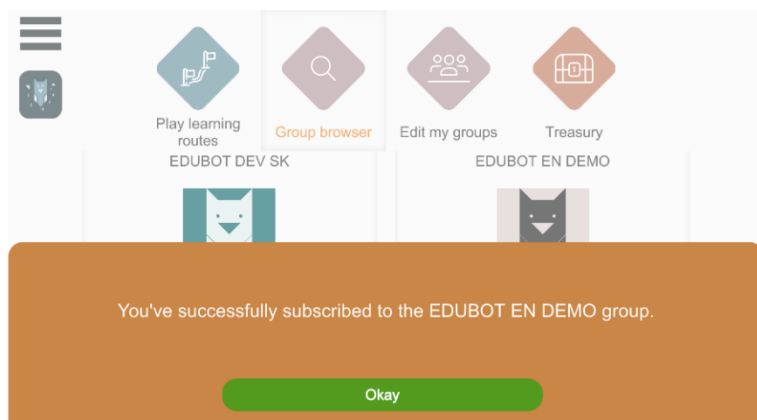


Ak sa chcete pripojiť k novej skupine, zistite, kde sa chcete pripojiť. Skupiny môžete prehľadávať kliknutím na tlačidlo GROUP BROWSER (Prehľadávanie skupín). Obrazovku je možné posúvať. Vyberte, kam sa chcete pripojiť.

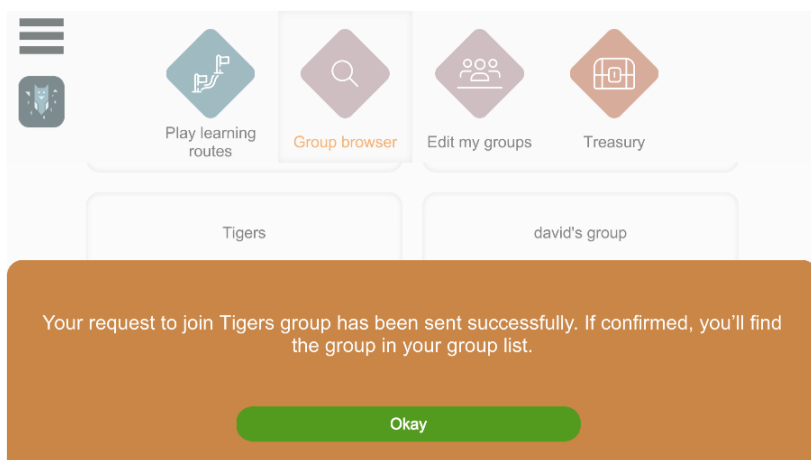


Podrobnejšie informácie o skupinách získate kliknutím na tri bodky pod obrázkom. Ak je to skupina, ktorú hľadáte, vyžiadajte si nahrávku kliknutím na tlačidlo SUBSCRIBE.

Ak ide o otvorenú skupinu, registrácia je okamžitá. Dostanete o tom potvrdenie.



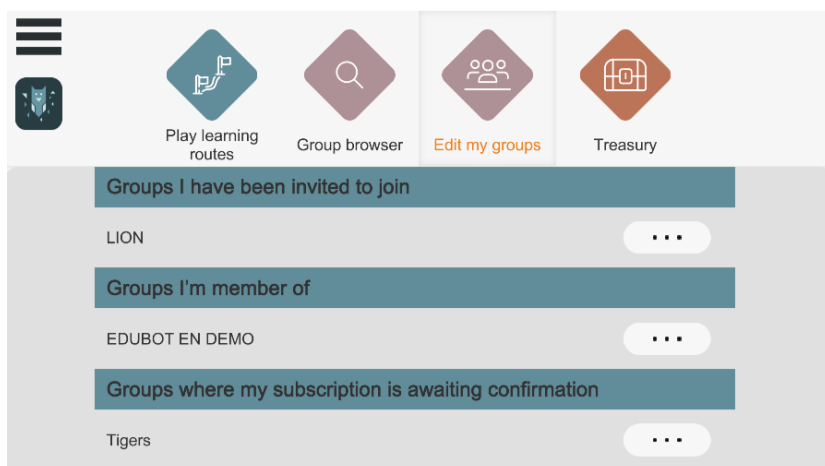
Ak ide o uzavretú skupinu, pripojenie musí autorizovať vedúci skupiny. Kým nebude schválenie udelené, nebude možné lekcii prehrať.



Správa mojich skupín

Na hlavnej obrazovke kliknite na tlačidlo EDITOVAŤ MOJE SKUPINY, aby ste videli svoju činnosť súvisiacu so skupinami:

- Ak ste už členom
- Kde ste podali žiadosť
- Kam ste boli pozvaní
- A aký je jeho "status".

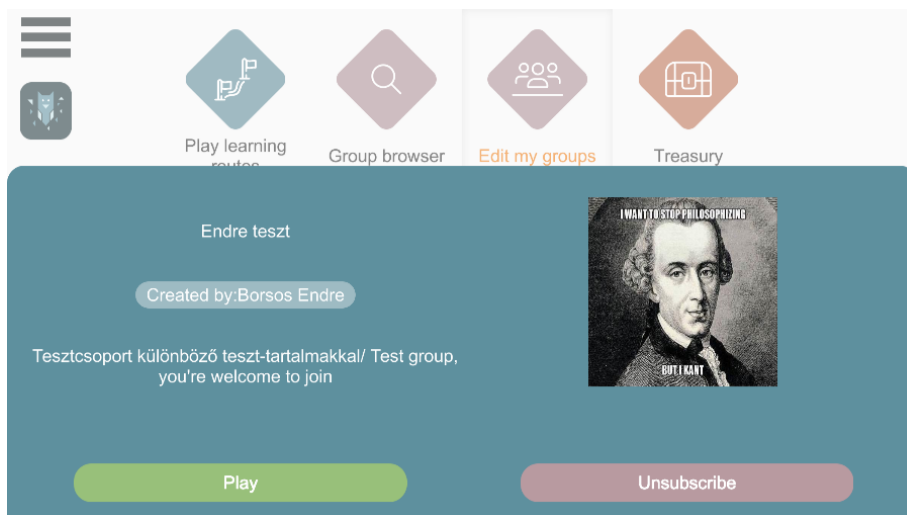


Správa členstva v skupine

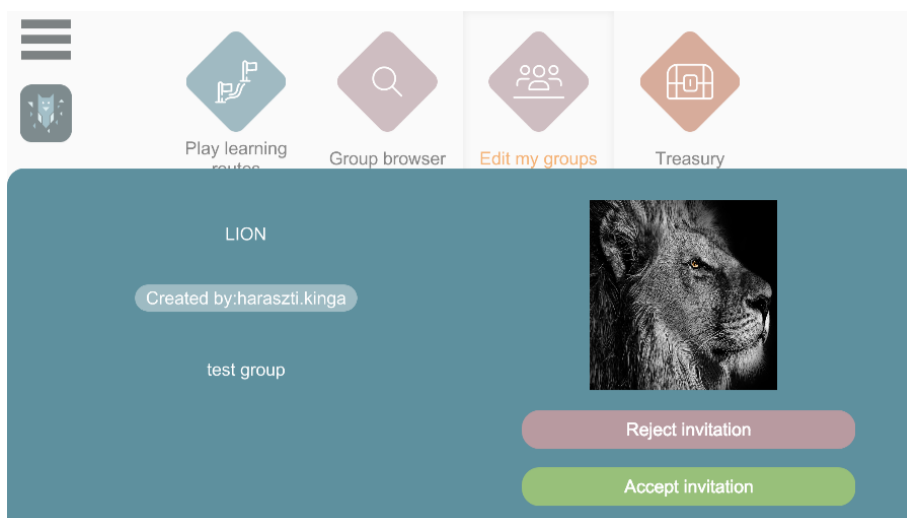
Ak ste už členom skupiny, môžete svoje členstvo spravovať kliknutím na tri bodky vedľa názvu skupiny.

Môžete:

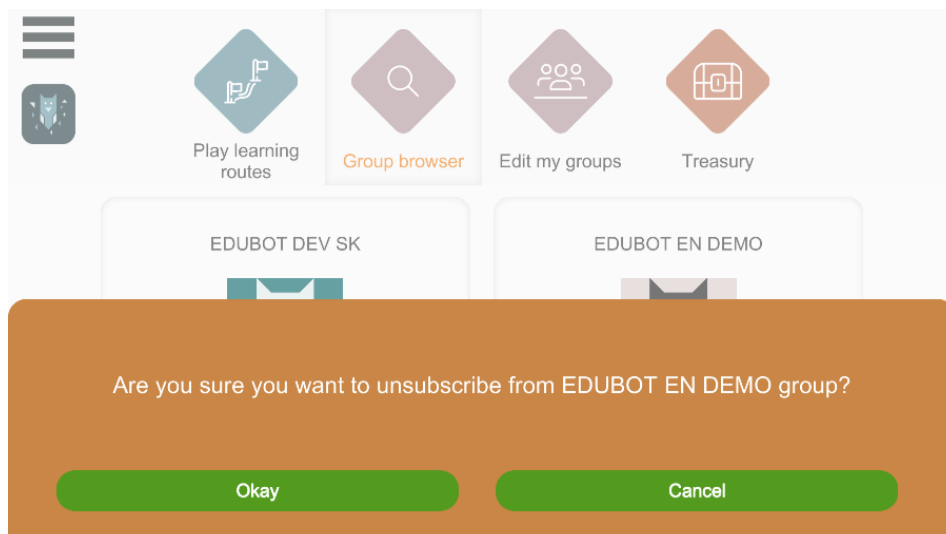
- Začnite (alebo pokračujte) v učení kliknutím na tlačidlo PLAY
- Skupinu opustíte kliknutím na tlačidlo UNSUBSCRIBE.



"Skupiny, do ktorých ste boli pozvaní" znamená, že vás učiteľ pozval do študijnej skupiny, ale vy ste si ešte neprečítali pozývaci e-mail, v ktorom ste nepotvrdili svoju účasť. Pozvánku prijmite alebo odmietnite.



Ak chcete opustiť skupinu, kliknite na tlačidlo UNSUBSCRIBE. Systém si pred trvalým vymazaním vášho členstva v skupine vyžiada potvrdzujúcu správu.



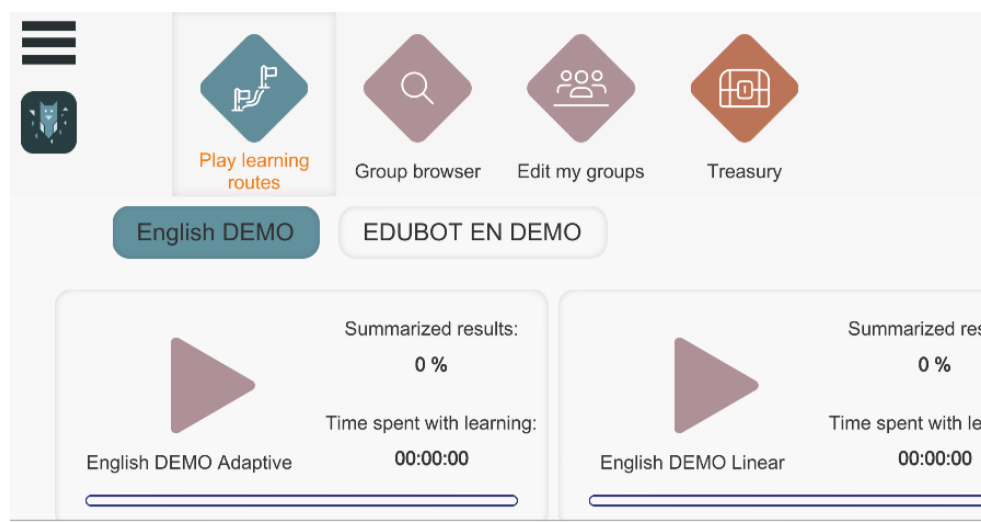
Učenie, spustenie, prepínanie medzi predmetmi v skupine

Po úspešnom prihlásení môžete pomocou veľkých šípok na hlavnej obrazovke spustiť cesty (učebné materiály), ku ktorým máte prístup. K dispozícii sú len cesty, ktoré sú v skupine, ku ktorej ste už pripojení.

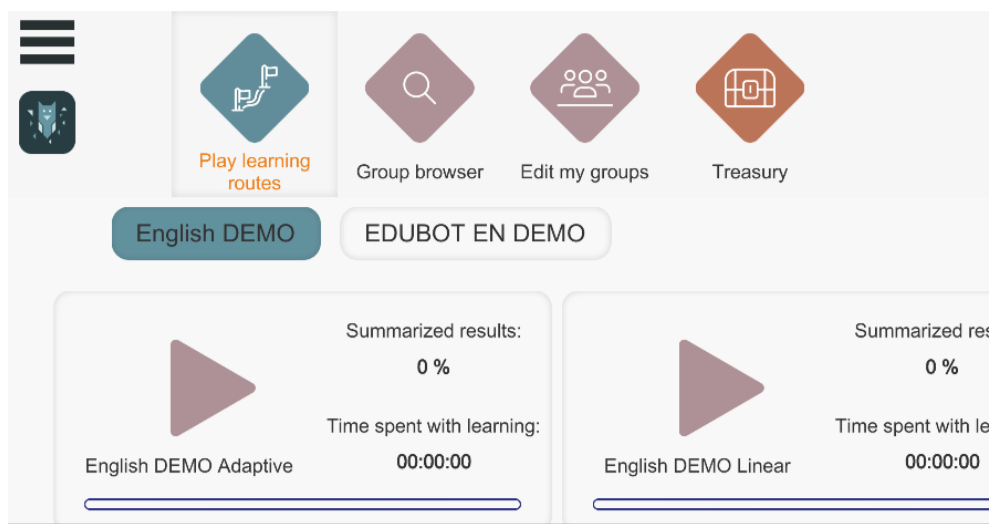
Lekcie a trasy na obrazovke môžete prechádzať ťahaním a podržaním pravého tlačidla myši.

Učebné cesty môžete spustiť pomocou veľkých tlačidiel Štart.

Môžete vidieť trasy, ktoré patria do aktuálne aktívnej skupiny. Na ukážkovom obrázku sú zobrazené tie, ktoré sú súčasťou učebných osnov skupiny English DEMO.



Ak chcete spustiť úlohy pre inú skupinu, jednoducho kliknite na tlačidlo inej skupiny (napr. EduBot SIC na obrázku) a zobrazia sa vám učebné materiály pre túto skupinu.

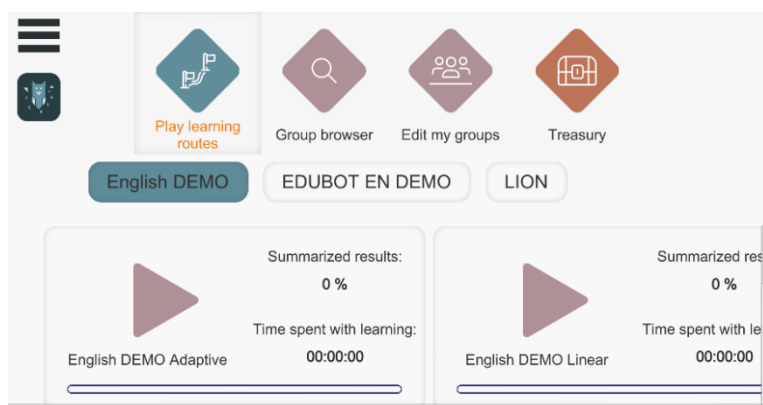


Proces učenia v kocke - ďalšia úloha, nesprávna

odpoveď, odchod

Po úspešnom prihlásení môžete pomocou veľkých šípok na hlavnej obrazovke spustiť cesty (učebné materiály), ku ktorým máte prístup. V prehrávaných cestách sa nezobrazia študijné materiály skupín, v ktorých vaša prihláška ešte nebola prijatá.

Kliknutím na veľkú fialovú šípku spustíte kurz. Kurz bude automaticky pokračovať od miesta, kde ste skončili v predchádzajúcom čase.



Systém po úspešnom riešení prejde na ďalšiu úlohu, ale je tiež možné, že používateľ musí prejsť na ďalšiu učebnú jednotku.

Vyriešte úlohu.

Presýpacie hodiny (alebo hodiny) na pravej strane obrazovky zobrazujú čas potrebný na



dokončenie úlohy.

V prípade nesprávnej odpovede vám systém po kliknutí nedovolí pokračovať (zvyčajne je to označené červenou farbou). Ak sa vám nepodarí úlohu dokončiť včas, dostanete pomoc pri jej riešení a môžete sa k úlohe opäť vrátiť.

Ak sa vám to stále nepodarí, môžete pokračovať ľahšou úlohou.

Krok medzi úlohami, ukončenie

Kliknutím na sovu zobrazíte toto tlačidlo a kliknutím na tlačidlo NEXT TASK (Ďalšia úloha) alebo na šípku sa vrátite späť alebo ukončíte prácu.

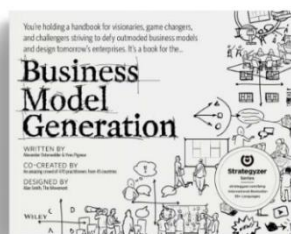


Ak je typ úlohy PDF, môžete sa posunúť vpred kliknutím na šípku na tlačidle.

BUSINESS MODEL CANVAS- BMC

Over the next two weeks, you will be working with the **Business Model Canvas (BMC)**. The material for the topic was compiled based on the 2010 **Business Model Generation** book by **Alexander Osterwalder and Yves Pigneur**.

The *canvas* as a means has since been used by tens of thousands of innovative businesses to design, visualize, validate and redesign their business model.

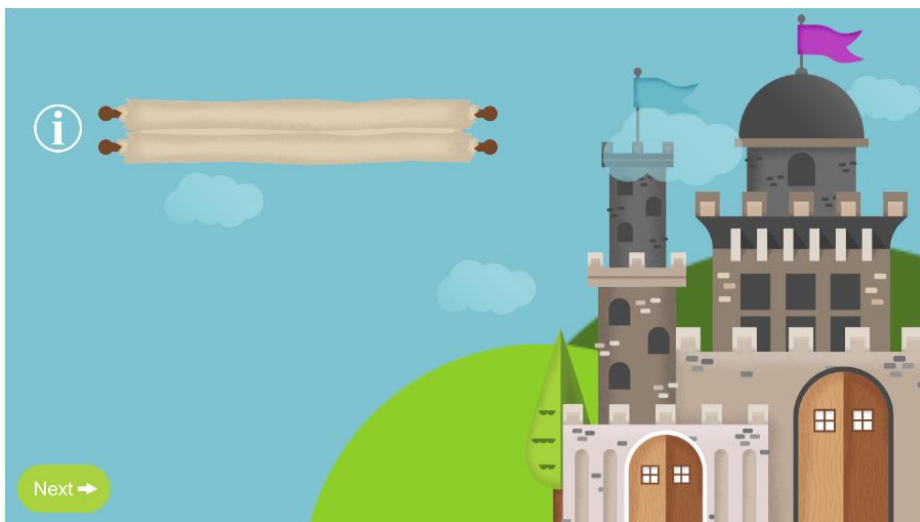


Rámcová hra

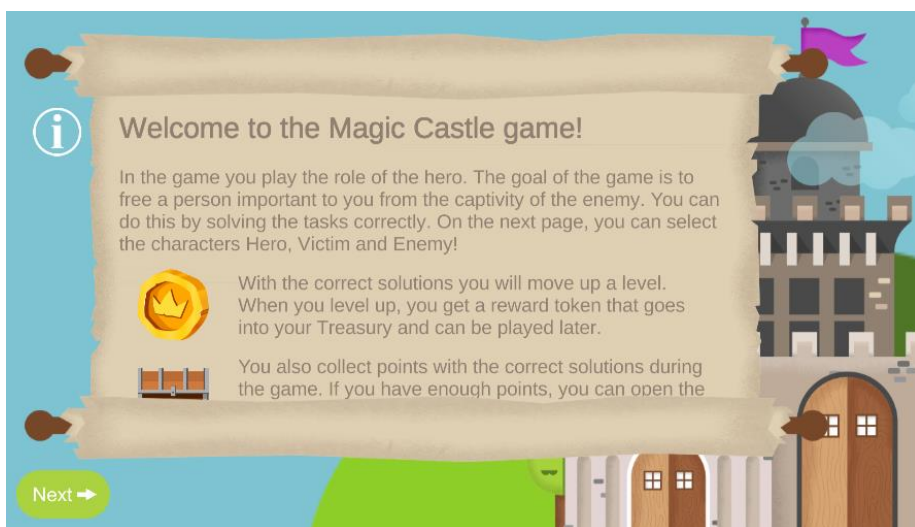
Rámcová hra vás motivuje, aby ste si proces učenia spríjemnili. Je to voľba učiteľa (vedúceho skupiny) - ak je zapnutá, neexistuje možnosť ju nepoužiť. Či je rámcová hra k dispozícii, môžete zistiť na hlavnej obrazovke (ikony vedľa fialovej šípky):

A screenshot of the Edubot EN DEMO interface. At the top, there are four diamond-shaped icons: a blue one with a play button labeled 'Play learning routes', a purple one with a magnifying glass labeled 'Group browser', a purple one with two people labeled 'Edit my groups', and an orange one with a treasure chest labeled 'Treasury'. Below these is a blue button labeled 'EDUBOT EN DEMO'. The main content area shows a play button icon, a progress bar at 0%, and the text 'Summarized results: 0 %' and 'Time spent with learning: 00:00:00'. At the bottom left, there is a small owl icon and the text 'Edubot EN demo'. The email address 'eav.diak.ltho@gmail.com' is visible at the bottom left.

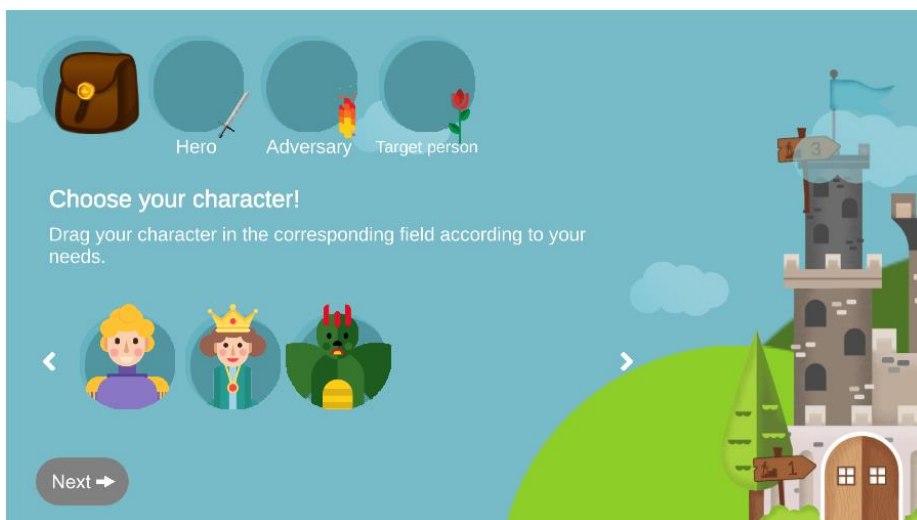
Ak sa lekcia začne touto obrazovkou, zobrazí sa rámcová hra. Kliknite na valec, popis rámcovej hry nájdete tu.



Ak je text dlhý, potiahnite ukazovateľ myši nahor. Uvidíte, že ste hrdinom v hre s rámčekom!

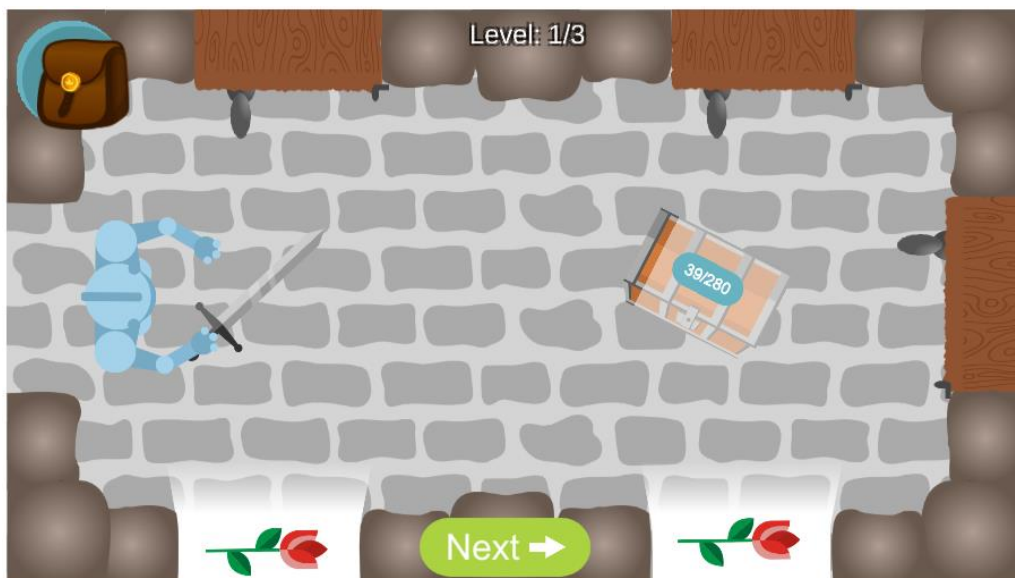


Po prečítaní popisu kliknite na tlačidlo Next a vyberte hercov! Po výbere hercov kliknite na tlačidlo Ďalej a začnite sa učiť

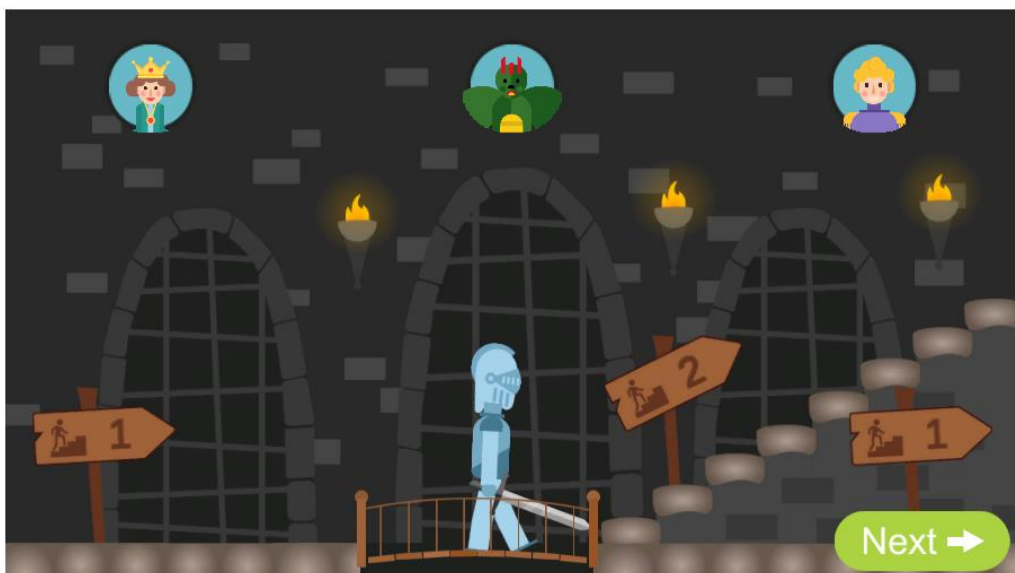


Po vyriešení úlohy a udržaní úrovne sa môže objaviť táto obrazovka. Môžete ju otvoriť a pozrieť si, čo ste doteraz nazbierali a na čo to môžete použiť. Kliknutím na vrečko sa môžete vrátiť k učeniu.

Tu si môžete vybrať cestu: kliknite na jeden z kvetov!



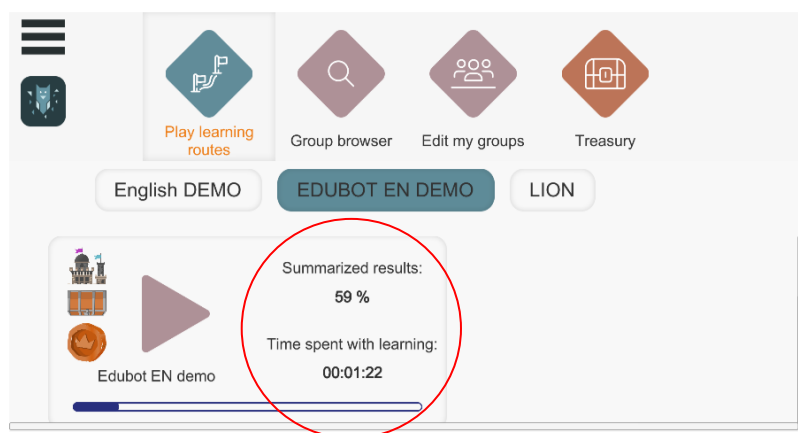
Ak sa vám po splnení úlohy zobrazí táto obrazovka a hrdina sa posunie nahor, môžete prejsť k ťažším úlohám. Ak spadne nadol, nezvládol látku v požadovanom rozsahu, budú mu zadané ľahšie úlohy.



Odchod počas procesu učenia

Kliknutím na sovu a výberom možnosti CANCEL môžete učenie kedykoľvek ukončiť. Po ukončení si systém zapamätá, kde ste skončili, a nabudúce vás vráti na rovnaké miesto.

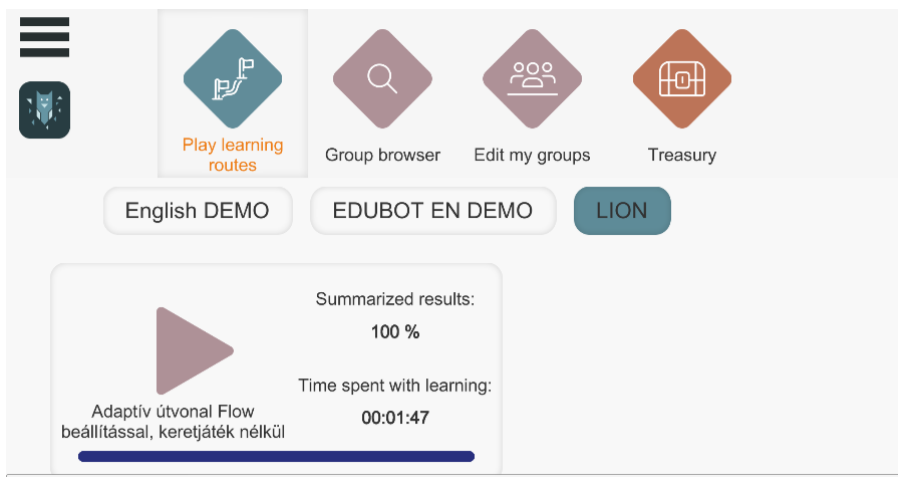
Po ukončení môžete na obrazovke pri učebnom predmete vidieť výsledok a čas strávený učením. Tieto informácie vidí aj vedúci skupiny (učiteľ).



Ukončenie vzdelávania - Úspešné absolvovanie trasy (učebného plánu)

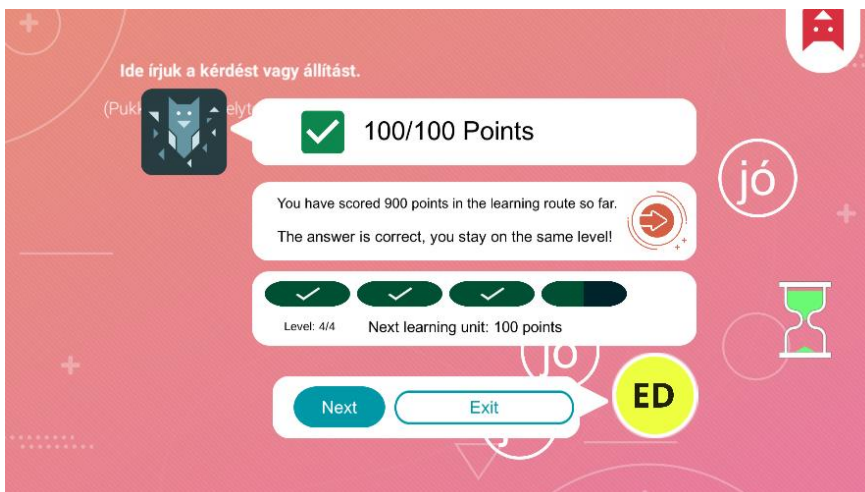
Na konci lekcie sa zobrazí vyskakovacie okno s informáciou o úspešnom dokončení a automatickom ukončení cesty.

Na hlavnej obrazovke môžete vidieť svoje celkové skóre a čas strávený nad materiálom kurzu po jeho ukončení. Stopercentné dokončenie je tiež indikované modrým pruhom priebehu.



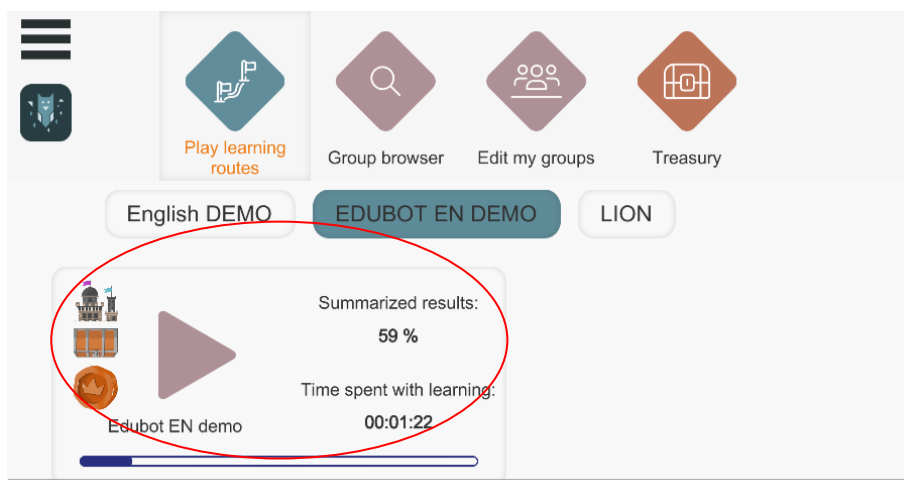
Výsledky

Po zodpovedaní úlohy môžete získať okamžitú spätnú väzbu o svojich výsledkoch.



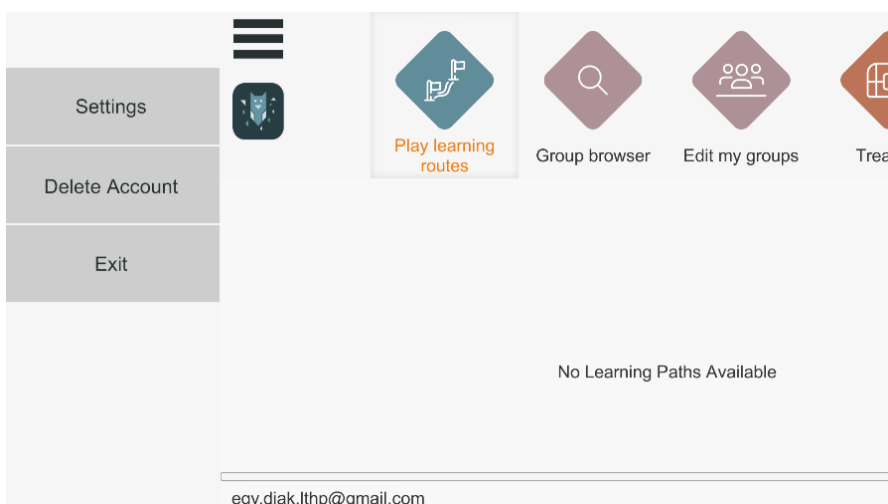
Po ukončení procesu vzdelávania dostanete okamžitú spätnú väzbu o výsledkoch.

Na hlavnej obrazovke môžete vidieť prehľad času stráveného učením a percento dosiahnutého času. Indikátor pokroku vám ukazuje, kde sa v učebnom pláne nachádzate.



Ukončenie aplikácie

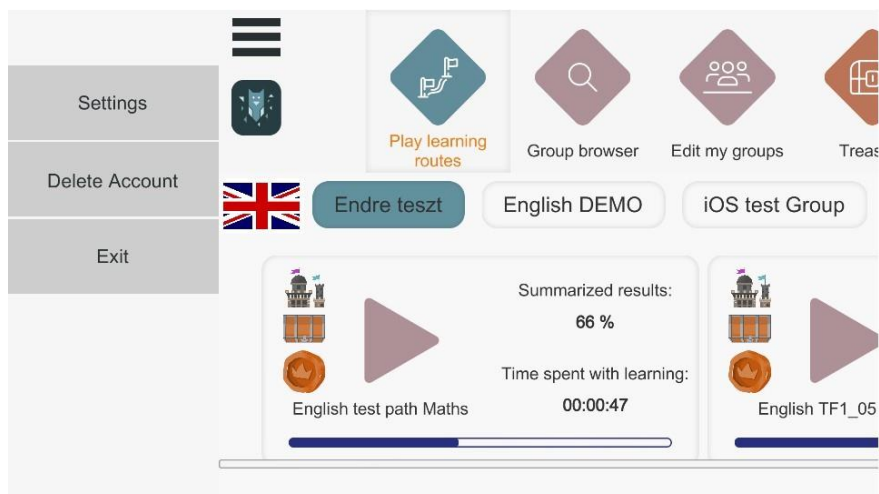
Na hlavnej obrazovke môžete aplikáciu ukončiť kliknutím na tri čiary v ľavom hornom rohu a výberom možnosti EXIT.



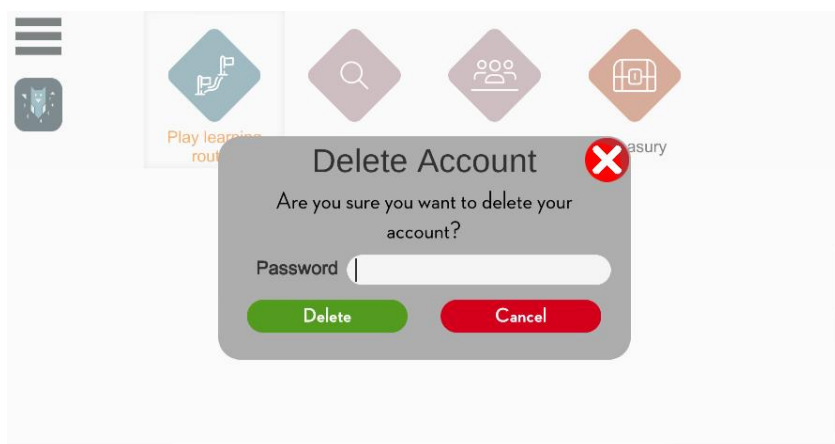
Odstránenie účtu

Kliknite na tri čiary v ľavom hornom rohu:

Ťuknite na možnosť "Odstrániť účet".



Zrušenie musíte potvrdiť, pretože má nezvratné dôsledky.



Ak kliknete na potvrdenie, vaše osobné údaje budú zo servera EDUBOT natrvalo vymazané. Nebudete sa môcť znovu prihlásiť pomocou svojho používateľského mena/hesla a nebudeme môcť obnoviť vaše údaje.